



Liebe Jungens!

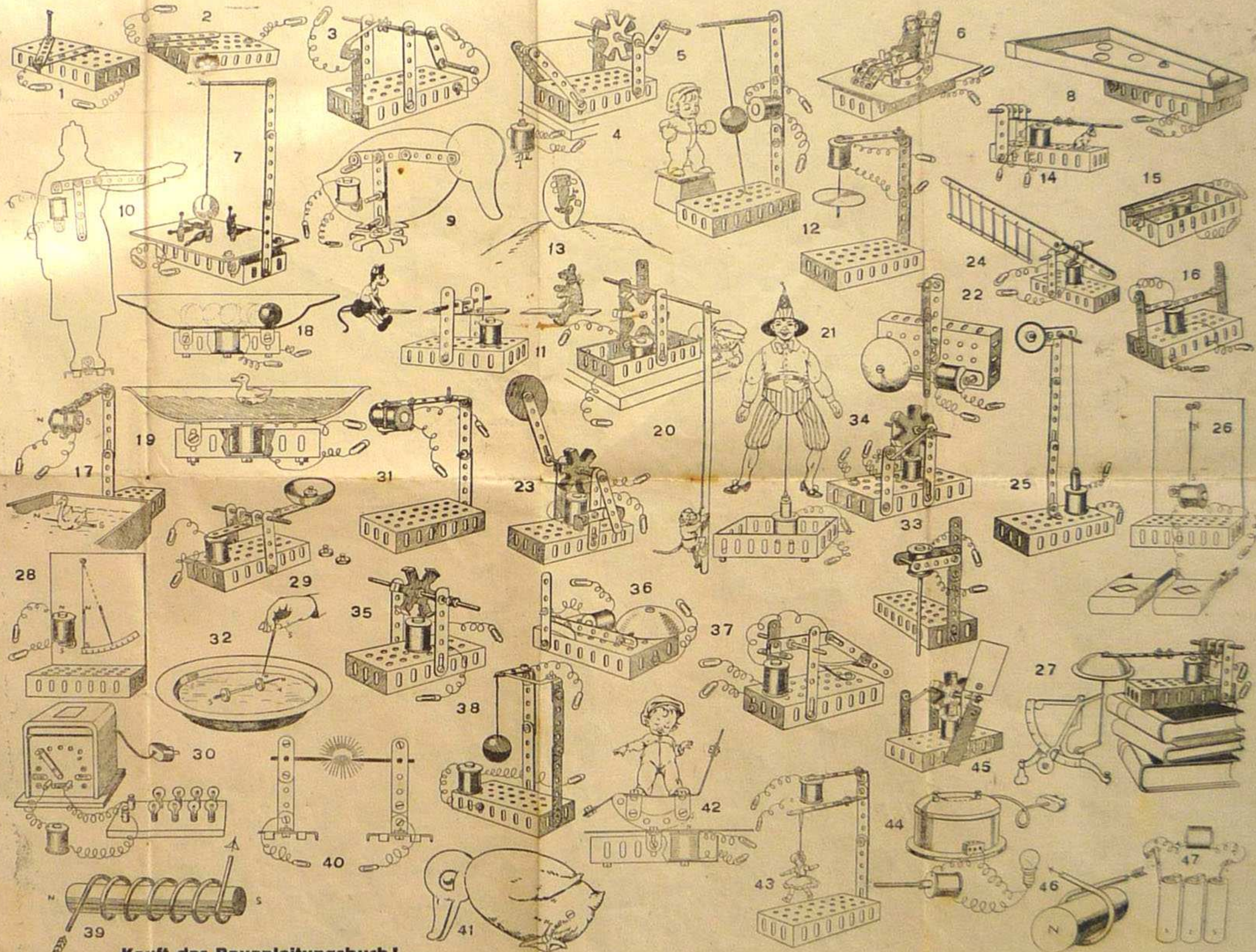
"Nanu", werdet Ihr sagen, wie kommt denn dieser Druckbuch dazu, aus so herablassend anmutend? — Nur gemüht, ich hab's in mir! Ich bestahe aus 43 Teilen. Die folgenden Abbildungen zeigen Euch einen Teil von dem, was Ihr mit mir anstellen könnt. Da steht Ihr in den Abbildungen 1 bis 47, wie Ihr verschiedene Motoren, Klingeln, Schalter, Eisenbahnapparate usw., elektrische Phantasie- und Gesellschaftsspiele bauen könnt und das alles ohne fremde Teile! Was Ihr auch baut: Alles läßt sich elektrisch antreiben, wie Ihr's bei Maschinen und Apparaten des Elektrischen Großbaus gesehen habt. Alle Modelle sind durchkonstruiert und ausprobiert. Fehlschlüsse und Verenger davor ausgeschlossen. — Ich bin bescheiden: Eine Taschenlampenbatterie genügt zum Antreiben aller Apparate. Wer einen Klingeltransformator besitzt, kann auch ihn als Stromquelle benutzen; auch ein sogenannter Eisenbahntransformator kann verwendet werden. In meinem großen Bauanleitungsbuch findet Ihr die Euth hier gezeigten Modelle noch weiter entwickelt. Ferner steht Ihr da noch viele ganz neuartige Modelle und einige verblühende elektrische Zauberkunststücke, die Ihr ebenfalls ohne fremde Teile anstellen könnt. Durch mehr als 60 Versuche führe ich Euch in die Geheimnisse des Magnetismus, des elektrischen Stroms und des Elektromagnetismus ein. — In den Abbildungen 48 bis 126 findet Ihr noch eine Fülle von rein mechanischen Modellen, die Ihr alle aus den Teilen des Elektrik-Baukastens zusammensetzen könnt und die besonders Euren kleinen Geschwistern viel Freude machen werden.

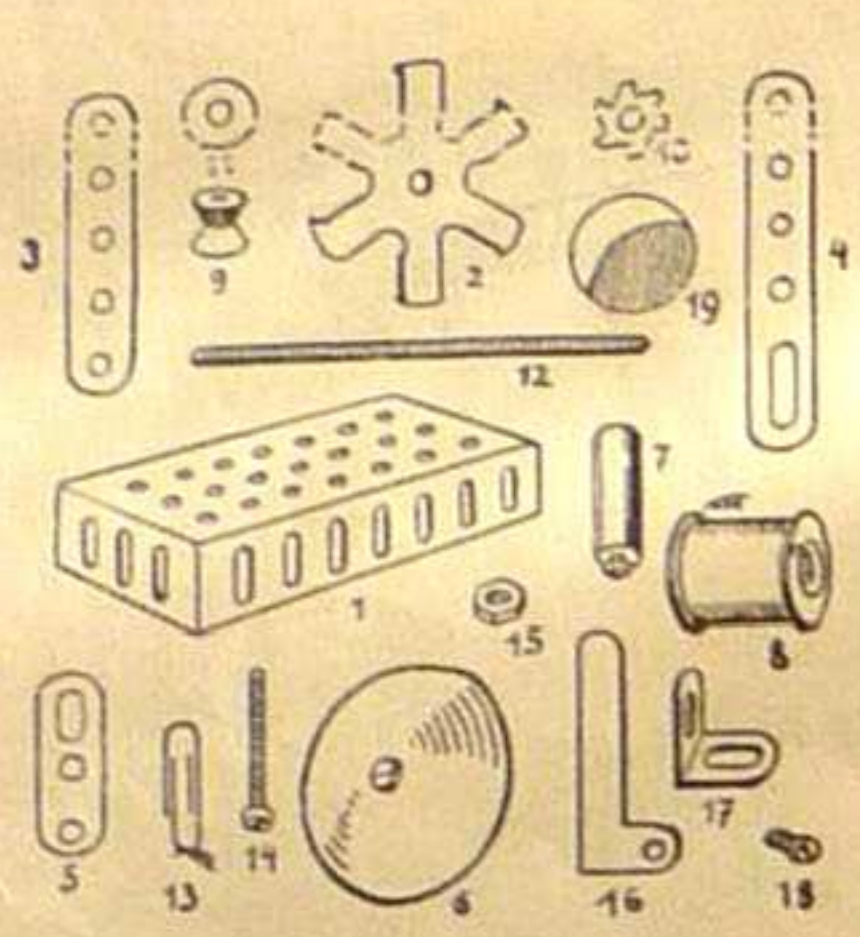
Nun sei gute Kameradschaft
Ever Electric 1

Elektrische Modelle

- | | |
|--|-------------------------------------|
| 1. Hebelschalter | 23. Tableau |
| 2. Klingeltaster | 24. Eisenbahnbarriere |
| 3. Rotierender Unterbrecher | 25. Eisenbahnsignal |
| 4. Lasthebemagnet | 26. Telegraphenapparat |
| 5. Stoßball | 27. bis 29. Meßinstrumente |
| 6. Elektrischer Schängelstuhl | 30. Lampenwiderstand |
| 7. Kegelspiel | 31. Versuchsgestell |
| 8. Elektrische Roulette | 32. Magnetisch. Fundamentalversuch |
| 9. Pickvogel | 33. Schwebender Eisenkern |
| 10. Verkehrsregeln der Schupo | 34. Elektromotor mit Unterbrecher |
| 11. Wippe | 35. Synchronmotor o. Unterbrecher |
| 12. Elektromagnetischer Kreis | 36. Elektr. Glocke mit Unterbrecher |
| 13. Zauberei | 37. Wagnerscher Hammer |
| 14. Heulender Hund | 38. Ballspiel |
| 15. Wechselstromhufe ohne Unterbrecher | 39. Versuchspule |
| 16. Gleichstromhufe mit Unterbrecher | 40. Bogenlampe |
| 17. Drahtlos gesteueter Schwan | 41. Pickvogel |
| 18. Zauberkugel | 42. Schaukelstuhl |
| 19. Tauchende Ente | 43. Tanzplüppchen |
| 20. Schaukel | 44. Drosselpule |
| 21. Elektromagnet. Hampelmann | 45. Ventilator |
| 22. Elektrische Glocke ohne Unterbrecher | 46. Eisenkern mit einer Windung |
| | 47. Batterieversuch |

Kauft das Bauanleitungsbuch!





Teile des Baukastens

- | | |
|--|---------------------------------------|
| Nr. 1 1 Fundament | 1 Unterlegscheibe aus Isoliermaterial |
| 2 2 Polräder | 2 Unterlegscheiben aus Messing |
| 3 1 5-Loch-Flachblech Nr. 11 | 12 1 Gewindesteife |
| 4 2 6-Loch-Flachblechen (d.h. 4 runde und ein Langloch (Doppelbock)) | 13 2 Klemmen |
| 5 1 3-Loch-Bronzefeder | 14 2 Schrauben (30 mm lang) |
| 6 1 Glocke | 15 10 Muttern |
| 7 1 Eisenkern f. Spule | 16 1 Winkelfeder (Blasing) |
| 8 1 Spule | 17 2 2-Loch-Winkel |
| 9 1 Schnurscheibe | 18 8 Schrauben (9 mm lang) |
| 10 1 Unterbrecher-Rädchen | 19 1 Blechball |
- 43 Teile insgesamt

Mechanische Modelle

- | | |
|--------------------------|---|
| 48, 49. Ziffern | 94. Kreuz |
| 50, bis 62. Buchstaben | 95. Galgen |
| 63. Winkel | 96. Schaufel |
| 64. Spaten | 97. Winkel |
| 65. Schaufel | 98. Signal |
| 66. Flieger | 99. Dreieck |
| 67. Rahmenantenne | 100. Kreuz |
| 68. Hochantenne | 101, 102. Mathematische Figuren |
| 69. Klingel | 103. Messerbänkchen |
| 70. Tisch | 104. Zaubertrickstück (Das Fundament rutscht an dem Faden entlang nach unten, solange dieser nicht gezogen ist) |
| 71. Karnaval | 105. Mauerkeile |
| 72. Balkenwaage | 106. Doppel-T |
| 73. Prellbock | 107, 108. Wegweiser |
| 74. Kran | 109. Papageisenschaukel |
| 75. Wellrad | 110. Gepäckkarren |
| 76. Tafelwaage | 111. Rodelschlitten |
| 77. Dreirad | 112. Kegelspiel |
| 78. Kreisel | 113. Schiff |
| 79. Pochhammer | 114. Sägebock |
| 80. Vogel | 115. Karrenkarren |
| 81. Electric-Männchen | 116. Sandsieb |
| 82. Winde | 117. Harpel |
| 83. Schiebbock | 118. Waage |
| 84. Feldhaubitze | 119. Römische Zwei |
| 85. Winde | 120. Hebelchere |
| 86. Kessel zum Aufziehen | 121. Postkarren |
| 87. Beil | 122. Pfeil |
| 88. Plattglocke | 123. Klaviernestel |
| 89. Backermühle | |
| 90. Eisenbahnsignal | |
| 91. Rasse | |
| 92. Pfeil und Bogen | |
| 93. Wegweiser | |

