

De PIRATEN

De
Gouden Dukaat

36 PAGINA'S
STRIPVERHAAL!

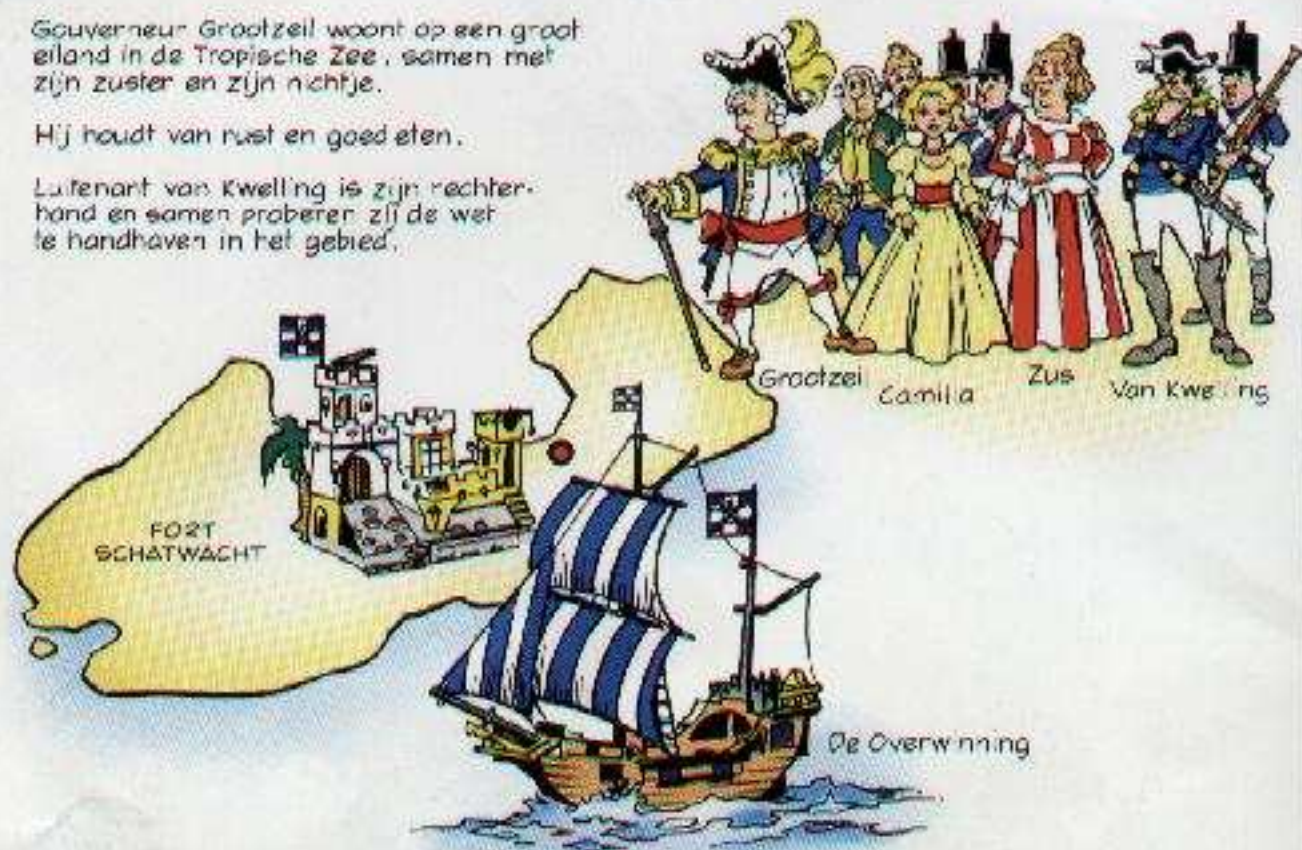


LEGO

Gouverneur Grootzeil woont op een groot eiland in de Tropische Zee, samen met zijn zuster en zijn nichtje.

Hij houdt van rust en goed eten.

Luitenant van Kwelling is zijn rechterhand en samen proberen zij de wet te handhaven in het gebied.

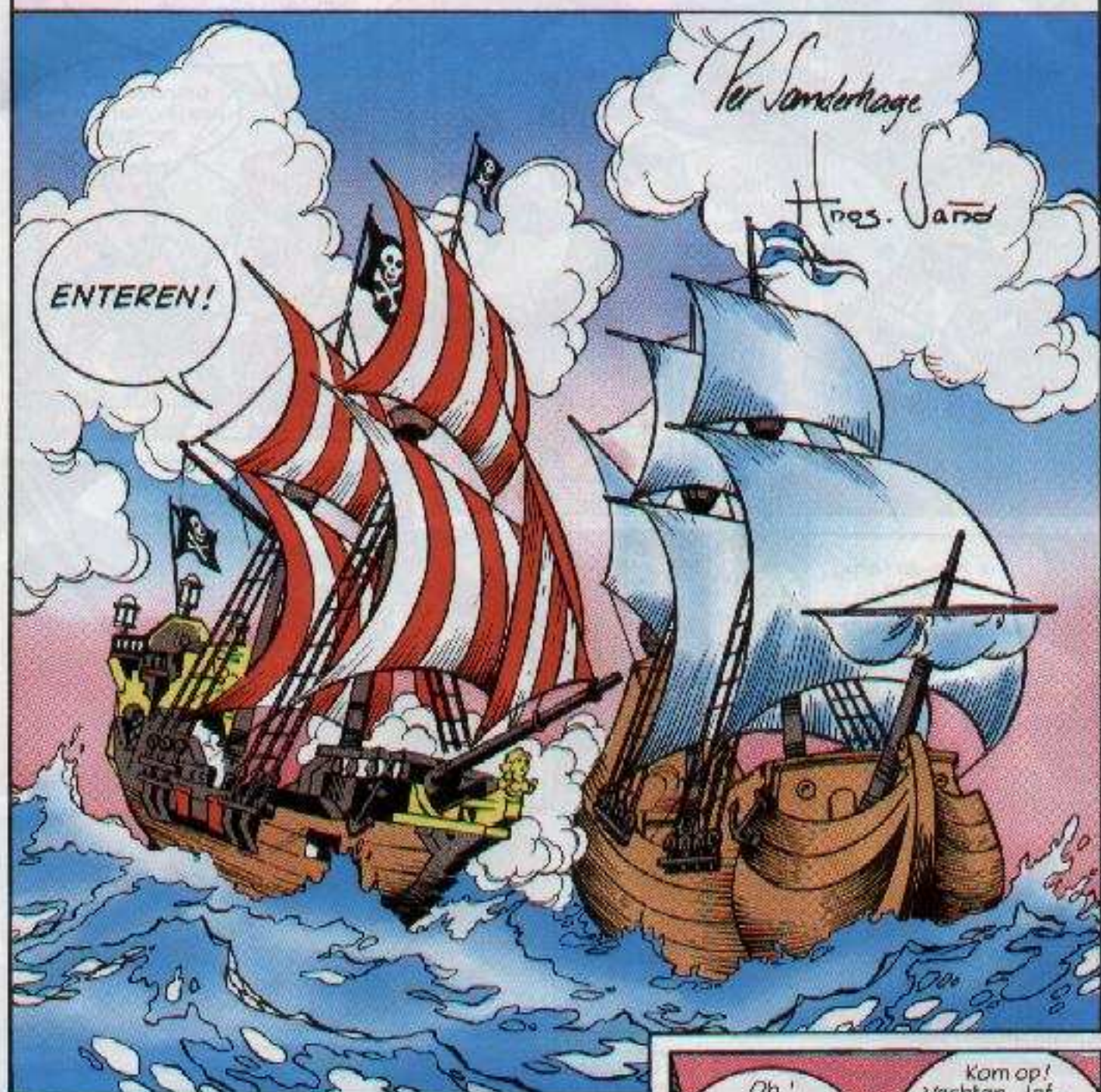


Maar op een ander eiland wonen de piraten. Zij maken het de gouverneur knap lastig. Kapitein Knoest en zijn bootsman behoren tot de bekendste piraten.

Er zijn zelfs piraten die er niet voor terugschrikken om van andere piraten te stelen. Kapitein Knoek is er zo één.

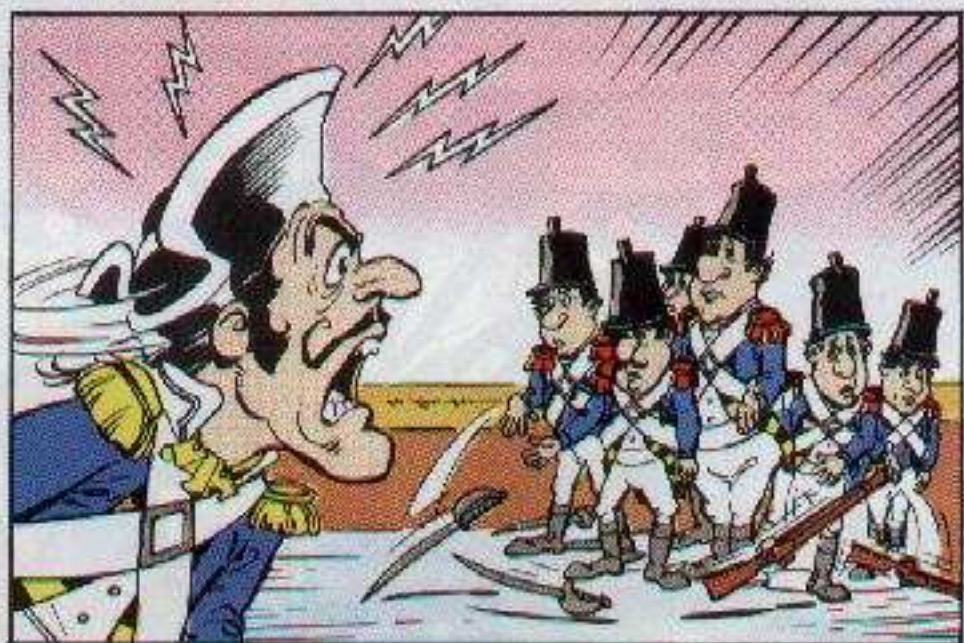


Op een dag, heel lang geleden in de Tropische zee...











Een lekkere buit! wat heb je daar, Teuf?



Papieren en zo, kapitein... en een brief aan gouverneur Grootzeil!

Jammer... Ik hoopte dat het een fles rum was!



Gooi die troep maar overboord!



Zo, dat was 't! HIJS DE ZEILEN! WE VER-TREKKEN!



Wat sta je daar nou, Wil... als 't om dat meisje is, kun je het wel vergeeten... Ze is het nichtje van Grootzeil zelf!



Grootzeil's nichtje?!

Ja, dus zet d'r maar snel uit je hoofd en geniet van 't goede leven op de Zee-schuimer...



SKWAAARK! Ponder en buskruit! Een licht-aarval!

TOINK



De volgende morgen in kopersnest, de geheime schuilplaats van de piraten...







Zo'n vijftig jaar geleden, hadden de neven Wandaad een grote schat veroverd... Die verborgen ze op een eiland...

...Ze tekenden de plek op een dukaat en braken het ding in tweeën... Alleen met allebei de delen kan je de schat vinden.



Waarom twee delen?

De gouverneur zat hen op de hielen! Ze moesten uit elkaar...



Wout verdween naar het zuiden, het oerwoud in! Waarschijnlijk hebben jullie zijn helft! En Wiebe...

Ga nou door...



Hij had het plan om Gesterhaven te plunderen!



Die is gek! De stad van de gouverneur is beschermd door fort Schatwacht!

Hij is verdwenen. Maar ze zeggen dat zijn oude bootsman daar nog woont.



Die weet er vast meer van! We gaan naar Gesterhaven!



Wat doet die bootsman daar eigenlijk?

Ik geloof dat hij nu groenteboer is...















Luitenant
van Kwelling
wil u spreken,
gouverneur!

Nu? Zeg
hem dat ik in
vergadering ben
och, laat maar
binnen ook!



Wat is er?
Ik heb het
druk!

Goed nieuws,
gouverneur! We
hebben één van de
piraten, die uw
schip hebben
geplunderd!



De kwajongen liep zo
maar in de stad rond! Gelukkig
wisten mijn dappere soldaten
hem na een hevige strijd te
overmeesteren! De andere
dertig piraten sloegen
op de vlucht!

Ja, ja...



Had hij
papieren bij
zich?

Papieren?
Nee, hoezo?



Mijn spion...
eh... een vriend van mij
...schreef dat hij in schot
op het spoor is! Het be-
wijs zou hij opsturen,
maar toen moest jij zo
nodig het schip laten
plunderen!



Waren er
nog vreemde
pakjes voor me
aan boord?

Vreemd?
Nee, alleen
een apje in
een kooi!



Zo, schavuit!
Nu zullen we je eens
laten zien wat we met
jouw soort doen! Of
heb je nog wat
te zeggen?



Heb
medelijden!
Ik ben maar
een wees en
moet voor m'n
negen broertjes
en zusjes
zorgen!

(Gaap!)
Mooi
gezegd!
Tien zweep-
slagen en
daarna op-
hangen!



NEE!



Afstublieft! Hij
heeft me gered toen
één van de piraten
mijn parels wou
stelen!

Comilla!
Je hebt toch
zeker niet met
die klaploper
gepraat?!



Lieve,
lieve oom,
afstublieft!
Straf hem niet
zo zwaar!

Hm... Hou
goed, als je
dat zo graag
wilt...



Laat die
zweepslagen
maar zitten!
Ophangen is
genoeg!

Zoals u wilt,
gouverneur!



Gooi hem in de diepste
kerker! Morgen hangen
we hem op!

Genoeg gepraat!
Nu wil ik rustig
verder eren!

Maar,
oom...

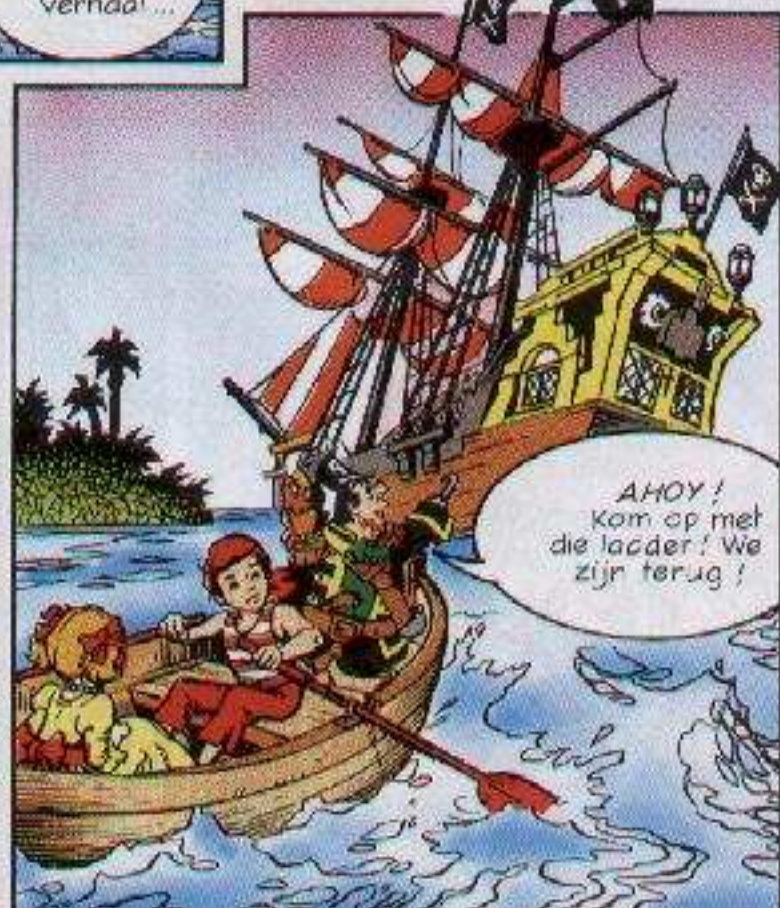


Droom maar
lekker, nu kan
het nog!

Als dan
maar niet van
jouw enge hoofd
is!









De volgende morgen...



Wees
nou verstandig,
kapitein Knoest!
Waar is de gouden
dukaat?

Zeg
ik lekker
niet!



Ik weet
dat je 'm
heeft! Waar
is dat
ding?

Als ik m'n
schip en m'n
bemanning
terug krijg,
geef ik je
misschien
een deel van
de schat!



niks daarvan!
Wat moet ik met
een deel, als ik
dies kan
hebben!

Kapitein!
Haaien!



Weet je wat?
Je krijgt een
schip en wat
voorraad, maar
dan wil ik de
dukaat, anders
wordt het
zwemmen!



AAAAH!

Stel je niet zo
aan, Wil!

Ach,
wat een
lieve
beestjes!



Oké, jij je zin!
Die jongen wordt
wat zenuw-
achtig!

Heel
verstandig
kapitein
Knoest!



En afspraak
is afspraak...
kolossaal, zoek
jij even een schip
voor ze wilt?

Zeker,
kapitein
zeker!







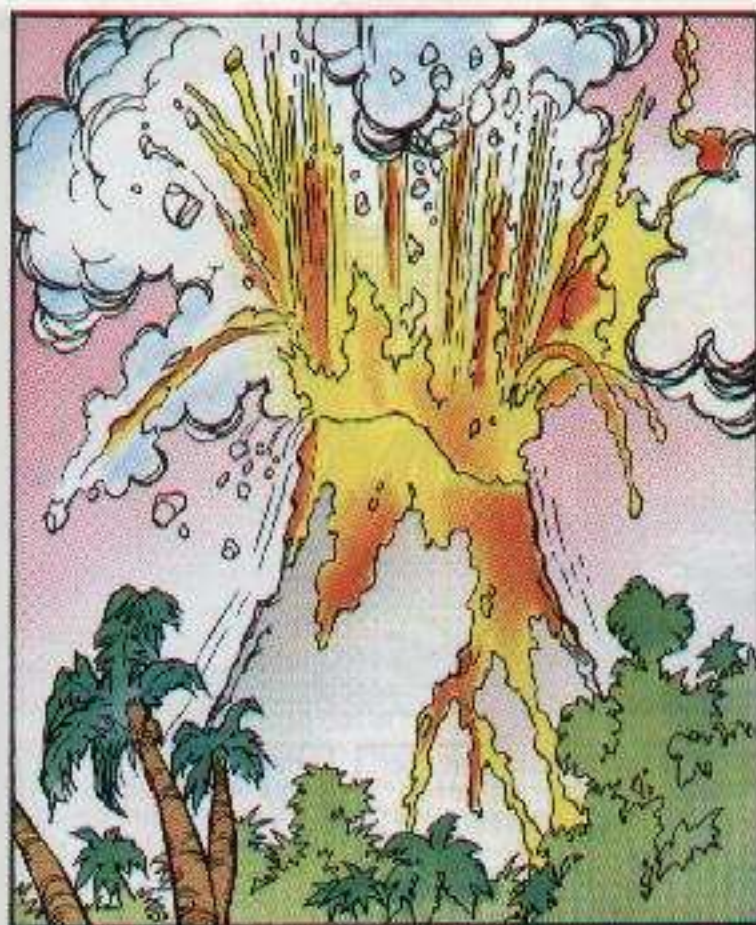


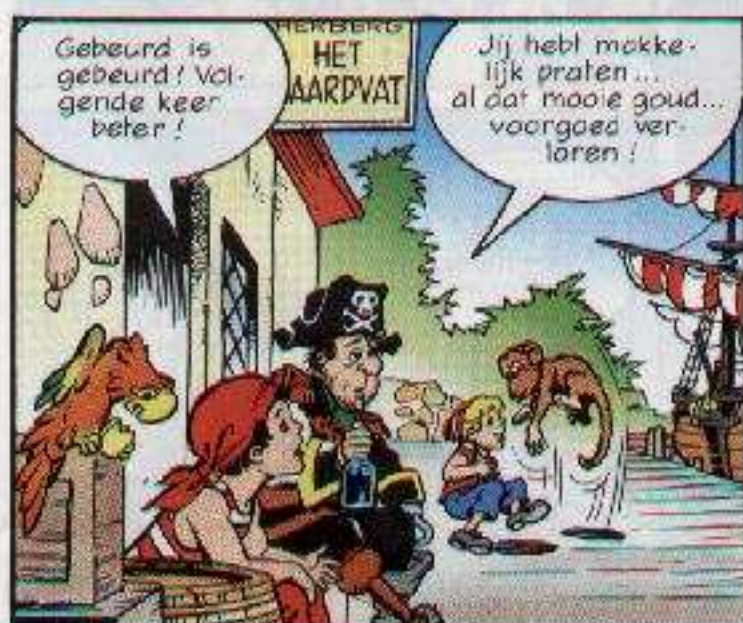












HET GROTE PIRATENSPEL



Wil en Teut zitten op een eiland waar een schatkaart verborgen ligt. Ze hebben ontdekt dat er twee verschillende wegen naar de kaart leiden. De hindernissen op de beide wegen zijn hetzelfde, alleen de volgorde is anders.

Dit piratenspel speel je met z'n tweeën. Je gooit om beurten met een dobbelsteen en gaat zoveel nopjes vooruit als je ogen gooit. Wie het hoogst gooit, mag beginnen. Zet Wil en Teut op de eerste rij nopjes. ►



VIER NOPS ZWART: Oei! Dat is pech! Een heel dicht oerwoud! Als je je zwaard nog hebt, mag je verder. Zo niet, dan moet je terug waar je het verloren hebt. Nu moet je een twee of een zes gooien om 'm te vinden. Dan pas mag je door- gaan...



 **VIER NOPS ROOD:** Er wordt op je geschoten en je moet vier rijen nops terug om dekking te zoeken.



VIER NOPS WIT: De Witte Rots! Van hier uit kun je de schatkaart zien! Dus heb je gewonnen!



Bouw het eiland na zoals het op de tekening staat. Heb je de stenen of ondergrond niet, dan kun je deze tekening gebruiken of het eiland natekenen.

Het spel is afgelopen als je precies op de witte steen (De Witte Rots) eindigt. Als je te hoog gooit, val je over de rand. Dan moet je weer opnieuw proberen vanaf de rij nopjes voor de Witte Rots.



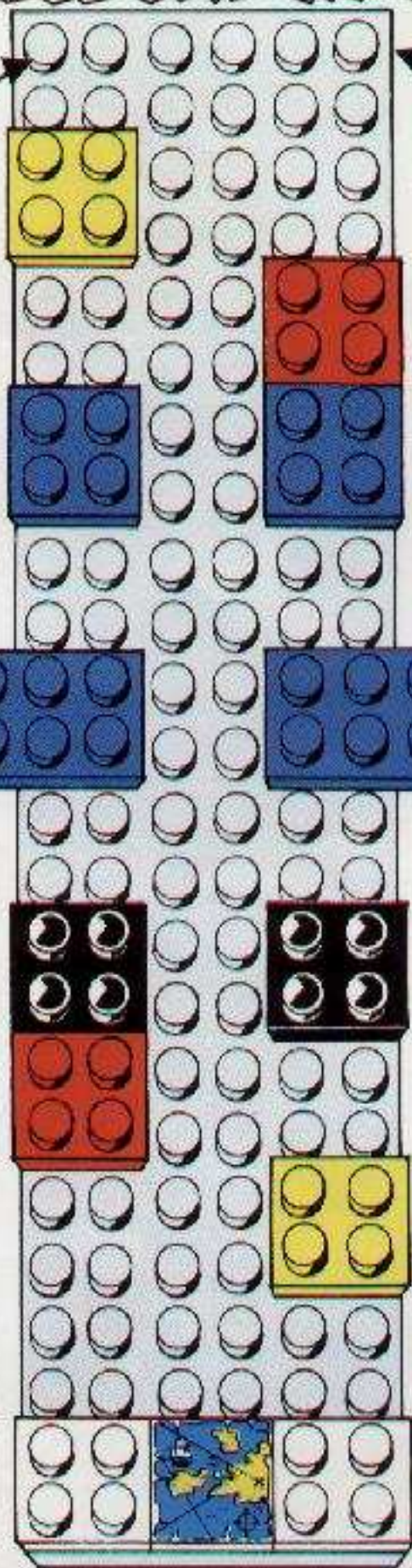
VIER NOPS GEEL: Een groot moeras dwingt je twee rijen nopjes terug te gaan. Gevaar voor gele koorts.



VIER NOPS BLAUW: Je verliest je zwaard. Als je een twee of een zes gooit wanneer je weer aan de beurt bent, heb je hem teruggevonden en mag je door. Anders moet je zonder je zwaard verder...



ACHT NOPS BLAUW: Je bent gevangen genomen door kapitein Knoop, die je de zee in wil sturen. Als je bij je volgende beurt een twee gooit, mag je verder, anders moet je terug naar start zwemmen.



Verspreiding LEGO NEDERLAND B.V. Legolaan 1, 9861 AT Grootegast (Gr.) © LEGO en LEGOLAND zijn geregistreerde merknamen. © 1989 LEGO Groep. Idee: LEGO Publishing, Denmark. Layout: Vaño.
Text: Per Sanderhage. Vertaling: Mediant bv, Marplein Winkel/Geert Conijn. Handlettering: Frits Jonker.



5 702010 959556