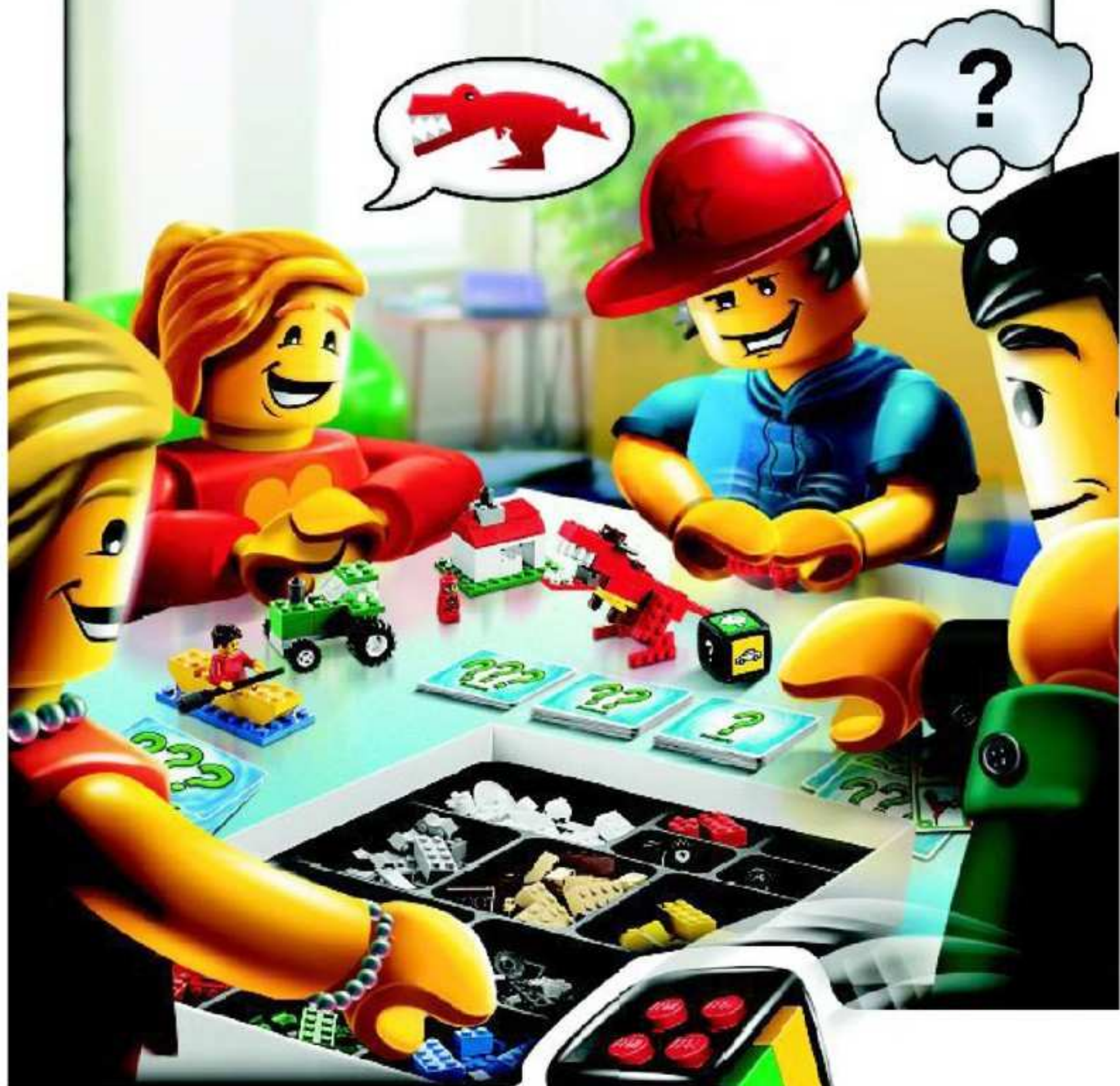


Creationary



3-8



7+



30 - 60



- Anleitung



- Rules



- Règles



- Regole





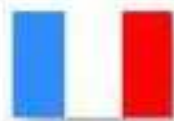
Eine neue Art des Spielens!

Bauen, spielen, verändern mit den neuen LEGO® Spielen. Die vielen Variationsmöglichkeiten und der einzigartige LEGO Würfel zum Zusammenbauen garantieren ein völlig neues Spielerlebnis sowie jede Menge Spaß für Familie und Freunde.



A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Jouer autrement

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



Un nuovo modo di giocare!

Vi presentiamo LEGO® Games, la prima collezione al mondo di giochi da tavolo che potrai costruire personalmente e modificare. Con l'esclusivo Dado LEGO modificabile, LEGO Games è un nuovo modo di divertirsi e giocare con amici e familiari.



BAUEN



Ein Spiel, das eure Kreativität, eure Fantasie und euer Bau- und Rategeschick auf die Probe stellt. Wer stellt sich der Herausforderung?



Spielziel

Ihr müsst raten, was eure Mitspieler gebaut haben und selber so gut bauen, dass die anderen erraten, was es darstellt. Für beides gibt es Punkte. Wer am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt.

Spielvorbereitung

Sortiert die Steine nach Farben und legt sie in den Baukasten. Dann sortiert ihr die Karten nach ihren Rückseiten (leicht , mittel  und schwierig ) , mischt die einzelnen Stapel gut und legt sie in drei Stapeln mit der Rückseite nach oben auf den Tisch. Im Laufe des Spiels entscheidet jeder Spieler für sich, von welchem Stapel er Karten nimmt.

Steckt die unten abgebildeten Plättchen auf den LEGO Würfel:
Die Abbildungen zeigen die Kategorien, um die es geht.



In der Packung findet ihr ein kleines Werkzeug, mit dem ihr die Plättchen leichter vom Würfel lösen könnt.

Natur, Gebäude,

Dinge, Fahrzeuge: Zieh eine Karte und bau nach, was du in der gewürfelten Kategorie siehst.

Joker:

Sag deinen Mitspielern, welche der vier Kategorien du wählst, BEVOR du eine Karte nimmst und zu bauen beginnst.

Doppelt:

Dein linker Nachbar wählt eine Kategorie für dich aus. Kann ein Mitspieler erraten, was du gebaut hast, bekommt ihr beide je zwei Punkte anstatt einen.



SPIELEN

Das Spiel

Bevor ihr beginnt, entscheidet euch für eine der vier Spielarten. Es beginnt immer der jüngste Spieler. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Vor dem Spiel könnt ihr vereinbaren, ob ihr pro Bauwerk nur einmal raten dürft oder öfter - und wie viele Runden ihr spielen möchtet.

1) 1 Spieler baut – 2 bis 7 Spieler raten

Bist du an der Reihe zu bauen, würfelst du, um die Kategorie festzulegen in der du baust. Nimm dann eine Karte, ohne dass deine Mitspieler sehen können, was sich darauf befindet und baue nach, was auf der Karte in der gewürfelten Kategorie abgebildet ist.

Deine Mitspieler raten, was du gerade baust. Wer zuerst den richtigen Begriff nennt, erhält einen Punkt. Du erhältst ebenfalls einen Punkt. Errät niemand, was du gebaut hast, legst du die Karte zur Seite und der nächste Spieler ist an der Reihe. Sobald alle Spieler einmal gebaut haben, endet die Runde. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

2) 1 Spieler rät – 2 bis 4 Spieler bauen

Bist du an der Reihe zu raten, würfelst du, um die Kategorie für deine Mitspieler festzulegen. Alle anderen Spieler nehmen verdeckt eine Karte und fangen gleichzeitig an zu bauen, was auf der jeweilige Karte in der gewürfelten Kategorie abgebildet ist.

Du versuchst zu erraten, was deine Mitspieler bauen. Für jedes richtig erratene Bauwerk erhalten Bauer und Rater je einen Punkt. Danach ist dein linker Nachbar an der Reihe. Sobald alle Spieler einmal mit Raten an der Reihe waren, endet die Runde. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

3) Teamspiel – 2 bis 4 Teams mit jeweils 2 oder mehr Spielern

Bist du an der Reihe, würfelst du, um die Kategorie festzulegen. Dann nimmt jeweils ein Spieler pro Team verdeckt eine Karte und fängt an zu bauen.

Die Mitglieder seines Teams raten, was gebaut wird. Das Team, das zuerst den richtigen Begriff nennt, erhält einen Punkt. Wechselt euch innerhalb eures Teams ab, so dass jeder einmal bauen darf. Sobald alle Spieler einmal gewürfelt haben, endet die Runde. Das Team mit den meisten Punkten hat gewonnen.

4) Kooperatives Spiel – Alle gegen die Uhr

Legt gemeinsam eine Zeit fest, z. B. 5, 10 oder 15 Minuten. Ein Spieler würfelt, um die Kategorie festzulegen und nimmt verdeckt eine Karte. Dann fängt er an zu bauen.

Alle anderen Spieler raten. Sobald der richtige Begriff genannt wird, wird die Karte zur Seite gelegt und der nächste Spieler ist mit Würfeln und Bauen an der Reihe. Ist die Zeit abgelaufen, zählt ihr eure Karten. Könnt ihr das Ergebnis bei eurem nächsten Spiel übertreffen?

Auswertung

Für jeden Punkt, den du erhältst, nimmst du dir eine Karte von einem der Stapel und legst sie neben dir ab. Jede Karte ist später einen Punkt wert.

Spielende

Der Spieler oder das Team mit den meisten Punkten gewinnt. Haben zwei oder mehr Spieler gleichviele Punkte, spielen diese Spieler eine letzte Runde, um den endgültigen Sieger zu ermitteln.

DEIN SPIEL – DEINE REGELN

Mit dem LEGO® Würfel hast du unglaublich viele Möglichkeiten, das Spiel immer wieder zu verändern. Du kannst das Spiel, die Bestandteile des Spiels und sogar die Regeln verändern. Jede kleine Änderung wird es mehr und mehr zu DEINEM Spiel machen.

Am besten probierst du nur eine Änderung pro Spiel aus. Dann kannst du gleich feststellen, ob es funktioniert oder nicht.

Am meisten Spaß macht es, die Regeln zusammen mit deinen Mitspielern zu verändern. So weiß jeder gleich, was verändert wurde. Denk daran, **VOR** jedem Spiel allen zu sagen, nach welchen Regeln gespielt wird.

Nachdem du jetzt weißt, wie das Spiel gespielt wird, kannst du die folgenden Änderungsvorschläge ausprobieren, bevor du deine eigenen Regeln erfindest.

1) Nutze deine Vorstellungskraft



Schreibe in einer der vier Kategorien ein neues Wort auf. Sag deinen Mitspielern, um welche Kategorie es sich handelt und fang an zu bauen. Errät ein Spieler, was du gebaut hast, bekommt ihr beide einen Punkt. Zeig zum Beweis was du aufgeschrieben hast.

2) Herausforderung

Ersetze entweder das Doppelt- oder Joker-Plättchen mit einem schwarzen Plättchen



Würfelst du Schwarz, musst du mit EINER der folgenden Einschränkungen bauen:

- a) Du darfst nur eine Hand verwenden.
- b) Du musst mit geschlossenen Augen bauen. Nimm dir vorher alle Teile, die du brauchst, aus dem Baukasten.
- c) Du darfst für dein Bauwerk nur eine Farbe verwenden.
- d) Du musst einen Schwierigkeitsgrad höher bauen, als normalerweise. Baust du normalerweise „leicht“, musst du jetzt eine Karte vom „mittleren“ Stapel nehmen, baust du normalerweise „mittel“, musst du „schwierig“ nehmen.

3) Längeres, kürzeres oder schwierigeres Spiel

Verändert die Anzahl der Runden, die ihr spielen möchtet. Oder belohnt die Karten unterschiedlich: Für die mittleren Karten gibt es jetzt 2 Punkte, für die schwierigen 3 Punkte.

Erfinde deine eigenen Spielregeln

Trau dich, neue Spielregeln zu erfinden. Wenn sie gut funktionieren, kannst du sie unter spiele.LEGO.de veröffentlichen. Hier siehst du auch, was andere Spieler erfunden haben. Vielleicht ist etwas dabei, das du auch gerne ausprobieren möchtest.

Besuche unsere Homepage

Auf spiele.LEGO.de findest du u.a. kurze Filme, die zeigen, wie die einzelnen LEGO Spiele gespielt werden sowie tolle Vorschläge, wie du sie nach Lust und Laune verändern kannst.



CHANGE

YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.

1) Use your imagination



Write down the name of something in one of the four categories. Tell the other players what category it is in and then build it. Based on the play mode you have chosen, the first to guess correctly gets a card worth one point and the builder also scores one point. When you are finished with your turn building, show the other players what you had written down.

2) Challenge building

(replace the double tile or the choose tile with the black tile on the LEGO Dice)



When you roll black you have to build with ONE of the following difficulties:

- 1) Build using only one hand;
- 2) Build with your eyes closed (first collect the elements you will need to use);
- 3) Build using only one colour of elements;
- 4) Build using a harder card than you normally do. Try medium if you normally build easy and try hard if you normally build medium.

3) Longer, shorter or harder game.

Change the number of points needed to win the game. Or make medium cards 2 points and hard cards count as 3 points. It's up to you.

Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to games.LEGO.co.uk and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

Go online!

games.LEGO.co.uk is packed with cool features, a short video showing you how to play the game, all of the other exciting games in LEGO Games and other fantastic ways to Build, Play and Change your games.



BUILD

A challenging game to test your imagination, creativity, building and guessing skills to the max.



Building tray



Cards



Some creations that have been built during a game



LEGO® Dice

Aim of the game

You have to guess what the other players are building and build well enough so someone can guess what you have made. Both building well and guessing first score you points, the one with the most points at the end of the round wins.

Setting up the game

Divide the bricks into their separate colours in the tray as seen above. Shuffle the cards and place them face down on the table in three piles: Easy [1], Medium [??] and Hard [???].

Build the LEGO® Dice using the coloured sides shown below:



Nature



Buildings



Things



Vehicles



Choose



Double



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Choose: BEFORE taking a card, tell the other players which of the four categories you will build.

Double: The player to the left of the player rolling picks the category. If the creation is guessed correctly, the builder and guesser get 2 points each.

Remember to photograph any creations you are proud of before you dismantle them to start another game.

PLAY



Playing the game

Before starting, select your preferred mode of play from the four below.

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

MODE 1: One builder – up to seven guessers

The builder rolls the LEGO® Dice and takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players try to guess what is being built. The first guesser to guess correctly gets a point and so does the builder. If no one guesses correctly within a reasonable time, no points are scored and the next player becomes the builder. After all players have been the builder, the player with the most points wins.

OR play first to get 5 points wins.

Guessing options:

1) Guessers are only allowed one guess. 2) Guessers are allowed multiple guesses.

MODE 2: One guesser - up to four builders

The guesser rolls the LEGO Dice to select a category. Each builder then takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Within a reasonable amount of time, the guesser tries to guess what is being built by the other players. If the guesser guesses correctly, both the guesser and builder score one point. If the guesser does not guess correctly, neither the guesser nor the builder score a point. When guesser has guessed at all the creations, the next player becomes the guesser. After all players have been guessers, the player with the most points wins.

OR play first to get 5 points wins.

Guessing options:

1) The guesser has one guess per creation. 2) The guesser has two or more guesses per creation.

MODE 3: Team play - 2 to 4 teams of two or more players

One player rolls the LEGO Dice to select a category. Then one player on each team takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players on the team try to guess what is being built. The first team to guess correctly gets one point. Players should take turns being the team's builder. Play first to get 5 points wins. **OR** play that when all the players have had a turn rolling the dice, the team with the most points wins.

MODE 4 : Collaborative play - One team against the clock

Set a time limit to compete against (i.e. 5, 10, 15 minutes). The challenge is to set the house record for most correct guesses in that amount of time. One player rolls the LEGO Dice to select a category, takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Everyone else guesses. If someone guesses correctly, the card is scored and the next player rolls the LEGO Dice and starts building. See how many creations you can guess correctly in the time limit. Play again to see if you can beat your record!

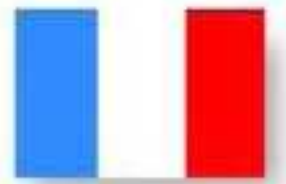
Scoring points

When you score a point during the game take a card from the deck and place it in a pile near you. You can choose Easy, Medium or Hard cards to build from depending on your building ability. They are all worth the same, 1 point.

Winning a tied game

If the scores are tied at the end of a game, play one final round to decide a winner.

CONSTRUIRE



Lancez le dé LEGO® pour sélectionner l'une des quatre passionnantes catégories de construction : véhicules, bâtiments, nature ou objets. Aux autres de deviner ce que vous construisez ! Faites marcher votre imagination, votre créativité, votre réflexion et vos talents de constructeur !



Exemples de constructions



Dé LEGO®

But du jeu

Devinez ce que les autres joueurs sont en train de construire et faites en sorte que ce que vous construisez soit reconnaissable par les autres. Le meilleur constructeur et le premier à deviner gagnent des points. Celui qui a le plus de points en fin de partie l'emporte.

Préparation

Répartissez les briques dans la réserve selon leur couleur, comme illustré. Mélangez les cartes et placez-les sur la table, face cachée, en trois piles : Facile [?], Moyen [??] et Difficile [???].

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Nature



Bâtiments



Objets



Véhicules



Au choix



Double

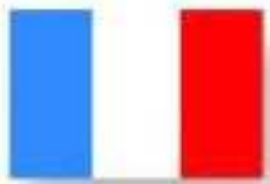


Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Au choix : AVANT de prendre une carte, indiquez aux autres joueurs la catégorie de votre choix.

Double : Le joueur à votre gauche choisit la catégorie. Lorsqu'un joueur devine ce qu'un autre construit, chacun des deux gagne 2 points.

Pensez à photographier vos meilleures réalisations avant de les démonter.



JOUER

Déroulement de la partie

Avant de commencer, sélectionnez votre mode de jeu parmi les 4 ci-dessous.

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

MODE 1 : 1 joueur construit, jusqu'à 7 joueurs devinent

Le constructeur lance le dé LEGO®, puis pioche une carte sans la montrer aux autres. Il commence alors à construire l'image représentée sur la carte, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs essayent de deviner ce qu'il construit. Le premier qui trouve marque 1 point, ainsi que le constructeur. Si personne ne trouve dans un temps imparti, aucun des joueurs ne marque de point et c'est au tour du joueur suivant de construire. Une fois que chacun a tenu le rôle de constructeur une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

Variante : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.

MODE 2 : 1 joueur devine, jusqu'à 4 joueurs construisent

Le joueur qui devine lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Chaque constructeur pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Dans un laps de temps imparti, le joueur doit deviner ce que construisent les autres. Pour chaque bonne réponse, celui qui devine et le constructeur marquent 1 point. S'il se trompe, aucun des deux ne marque de point. Une fois qu'il a deviné toutes les constructions, c'est au tour du joueur suivant. Une fois que tous les joueurs ont tenu ce rôle une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

Variante : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.

MODE 3 : Jeu par équipe - De 2 à 4 équipes de 2 joueurs ou plus

Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Un joueur de chaque équipe pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs de chaque équipe essayent de deviner ce qui est construit. La première équipe à trouver marque 1 point. Les joueurs de chaque équipe se relaient dans le rôle du constructeur. Une fois que chacun est passé, l'équipe qui totalise le plus de points remporte la partie.

MODE 4 : Jeu de collaboration - Une équipe contre la montre

Fixez une durée (par exemple, 5, 10 ou 15 minutes). Votre défi consiste à battre le record du plus grand nombre de bonnes réponses dans le temps imparti. Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie, pioche une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Tous les autres devinent. Si l'un d'eux trouve la réponse, la carte rapporte 1 point et c'est au joueur suivant de lancer le dé LEGO et de piocher une carte. Combien de constructions devinerez-vous dans le temps imparti ? Refaites une partie pour essayer de battre le record !

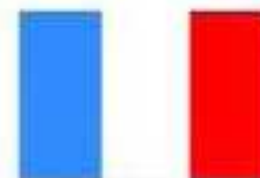
Marquage des points

Lorsque vous marquez un point en cours de partie, piochez une carte et placez-la sur une pile près de vous. Vous pouvez choisir la pile Facile, Moyen ou Difficile, selon votre habilité. Toutes les cartes ont la même valeur : 1 point.

Se départager en cas d'égalité

En cas d'égalité à la fin de la partie, faites un dernier coup pour vous départager.

CHANGER



VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

1) Faites travailler votre imagination



Notez un mot appartenant à l'une des quatre catégories. Indiquez aux autres joueurs la catégorie choisie et construisez votre objet. Selon le mode de jeu choisi, le premier qui devine correctement obtient une carte valant 1 point et le constructeur marque également 1 point. Lorsque vous avez terminé votre construction, montrez aux autres joueurs ce que vous aviez noté.

2) Défi

Remplacez la face Double ou la face Au choix par la face noire sur le dé LEGO.



Lorsque le dé tombe sur Noir, vous devez réaliser votre construction en ajoutant UNE des difficultés suivantes :

- 1) Construisez d'une seule main ;
- 2) Construisez les yeux fermés (commencez par rassembler les éléments dont vous aurez besoin) ;
- 3) Construisez en une seule couleur ;
- 4) Construisez en utilisant une carte de difficulté supérieure à celle normalement utilisée. Essayer Moyen si vous utilisez normalement la pile Facile et essayez Difficile si vous utilisez normalement Moyen.

3) Partie plus longue, plus courte ou plus dure

Changez le nombre de points nécessaires pour remporter la partie. Ou faites compter les cartes moyennes pour 2 points et les cartes difficiles pour 3 points.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !



COSTRUISCI

Un gioco impegnativo per mettere alla prova la tua fantasia, creatività, capacità costruttiva e di ragionamento.



Vassoio elementi



Schede



Esempi di costruzioni create durante il gioco



Dado LEGO®

Scopo del gioco

I giocatori devono indovinare cosa stanno costruendo gli avversari e costruire un modello realistico, in modo che gli altri giocatori possano indovinare. I punti vengono conquistati costruendo un modello realistico e indovinando per primi cosa stanno costruendo gli altri. Il giocatore con più punti al termine della partita, vince.

Preparazione del gioco

Suddividi i mattoncini nel vassoio a seconda dei colori ; vedi sopra. Mischia le schede e posizionale a faccia in giù sul tavolo, in tre categorie: facile **?**, medio **??**, difficile **???**.

Costruisci il Dado LEGO® utilizzando i quadrati colorati illustrati sotto:



Natura



Edifici



Oggetti



Veicoli



Scegli



Raddoppia



La confezione include uno strumento per rimuovere le facce colorate del Dado LEGO.

Scegli: PRIMA di scegliere una scheda, il giocatore comunica agli altri concorrenti quale categoria ha selezionato.

Raddoppia: il giocatore alla sinistra del giocatore che tira il dado sceglie la categoria. Se la creazione è stata indovinata correttamente, il giocatore che ha costruito e quello che ha indovinato guadagnano 2 punti ciascuno.

Ricordati di fotografare le creazioni meglio riuscite prima di smontarle e cominciare una nuova partita.

Regole del gioco

Prima di cominciare, seleziona la modalità di gioco preferita fra le quattro riportate sotto.

Il gioco inizia con il giocatore più giovane e prosegue in senso orario.

MODALITÀ 1: Un giocatore costruisce – sette giocatori (massimo) indovinano

Il giocatore che costruisce tira il Dado LEGO e prende una scheda senza mostrarla agli altri; inizia quindi a costruire il modello raffigurato sulla scheda, nella categoria ottenuta con il tiro di dado.

Gli altri giocatori provano a indovinare cosa viene costruito. Il primo giocatore che indovina correttamente conquista un punto, così come il giocatore che costruisce. Se nessuno indovina correttamente entro un ragionevole periodo di tempo, i punti non sono aggiudicati e il turno di costruzione passa al giocatore successivo. Dopo che tutti i giocatori hanno costruito un modello a testa, vince chi si è aggiudicato più punti.

Opzioni per i giocatori che indovinano: 1) Un solo tentativo. 2) Diversi tentativi.

MODALITÀ 2: Un giocatore indovina – quattro giocatori (massimo) costruiscono

Il giocatore che deve indovinare tira il Dado LEGO e seleziona una categoria. Tutti i giocatori che costruiscono prendono una scheda senza mostrarla agli altri; iniziano quindi a costruire il modello raffigurato sulla scheda, nella categoria ottenuta con il tiro di dado. Entro un periodo di tempo ragionevole, il giocatore che deve indovinare cerca di indovinare cosa gli altri giocatori stanno costruendo. Se una creazione è stata indovinata correttamente, il giocatore che ha indovinato e quello che ha costruito guadagnano 2 punti ciascuno. Se una creazione non è stata indovinata correttamente, né il giocatore che ha cercato di indovinare né quello che ha costruito guadagnano alcun punto. Quando il giocatore ha indovinato tutte le creazioni, il turno passa al giocatore successivo. Dopo che tutti i giocatori hanno cercato di indovinare, vince chi si è aggiudicato più punti.

Opzioni per i giocatori che indovinano: 1) Un solo tentativo per creazione. 2) Due o più tentativi per creazione.

MODALITÀ 3: Gioco di gruppo – 2-4 team di due o più giocatori

Un giocatore tira il Dado LEGO per selezionare una categoria. Un giocatore di ciascun team prende una scheda senza mostrarla agli altri e inizia a costruire il modello raffigurato sulla scheda, nella categoria ottenuta con il tiro di dado.

Gli altri giocatori del team provano a indovinare cosa viene costruito. Il primo team a indovinare correttamente si aggiudica un punto. I giocatori di un team devono fare a turno a costruire.

Dopo che tutti i giocatori hanno tirato il dado, il team che si è aggiudicato più punti vince.

MODALITÀ 4: Gioco collaborativo – un team contro il cronometro

Impostare il limite di tempo della competizione (per es. 5, 10, 15 minuti). Obiettivo del gioco è battere il record di costruzioni indovinate entro i limiti di tempo prefissati. Un giocatore tira il Dado LEGO per selezionare la categoria, prende una scheda senza mostrarla agli altri e inizia quindi a costruire il modello raffigurato sulla scheda, nella categoria ottenuta con il tiro di dado. Tutti gli altri cercano di indovinare. Se un giocatore indovina correttamente, la scheda viene conteggiata come un punto, il giocatore successivo tira il Dado LEGO e inizia a costruire. Quante creazioni riuscirete a indovinare nel tempo prestabilito? Giocate di nuovo per battere il record!

Conquista dei punti

Quando conquisti un punto nel corso del gioco, prendi una scheda dal mazzo e posizionala in una pila accanto a te. Puoi scegliere schede facili, medie o difficili, a seconda delle tue capacità. Tutte le schede valgono 1 punto.

Se il gioco finisce in pareggio

Se il gioco finisce in pareggio, gioca un'ultima partita per decidere il vincitore.



MODIFICA

GIOCA A MODO TUO

Il Dado LEGO® consente di cambiare completamente il gioco, modificando, per esempio, l'area di gioco, i pezzi e perfino le regole. In questo modo è possibile personalizzare il gioco secondo i propri gusti.

Si raccomanda tuttavia di cambiare solo un elemento per volta, per vedere se il gioco è più divertente con le nuove regole. Dopodiché, puoi provare a modificare un altro aspetto.

Cambiare le regole del gioco è più divertente se lo si fa assieme. In questo modo, tutti i giocatori saranno a conoscenza delle nuove regole. Ovviamente, **PRIMA** di iniziare a giocare, assicurati che tutti i giocatori conoscano le nuove regole.

Qui di seguito riportiamo alcuni suggerimenti su come modificare le regole. Provatele e poi cercate di inventarne di nuove.

1) Usa la tua immaginazione



Scrivi il nome di un oggetto in una delle quattro categorie. Comunica la categoria agli altri giocatori e costruisci l'oggetto. In base alla modalità di gioco selezionata, il primo giocatore a indovinare correttamente riceve una scheda del valore di un punto e anche il giocatore che costruisce riceve un punto. Al termine del tuo turno di costruzione, mostra agli altri giocatori cosa avevi scritto.

2) Sfida di costruzione

Sostituisci il doppio mattoncino liscio o il mattoncino liscio scelto con un mattoncino liscio nero sul Dado LEGO.



Se ottieni il nero, devi realizzare la tua creazione con UNA delle seguenti difficoltà:

- 1) Costruire con una mano sola;
- 2) Costruire a occhi chiusi (prima prendi gli elementi necessari);
- 3) Costruire con elementi di un solo colore;
- 4) Costruire selezionando una scheda più difficile del solito. Prova una scheda media se in genere usi una scheda facile e una difficile se in genere usi una media.

3) Gioco più lungo, più breve o difficile.

Cambia il numero di punti necessari per vincere il gioco. Oppure assegna 2 punti alle schede "medie" e 3 punti alle schede "difficili". Usa la tua immaginazione!

Inventa e condividi le tue regole

Cimentati nella creazione di nuove regole e quindi caricale sul sito giochidatavolo.LEGO.it per condividerle con altri appassionati del gioco. Oppure guarda quali regole sono state create da altri e prova ad applicarle al tuo gioco.

Visita il sito giochidatavolo.LEGO.it !

Sul sito giochidatavolo.LEGO.it troverai tantissime cose da fare. Un breve video illustra le regole del gioco e potrai inoltre visionare tanti altri entusiasmanti giochi LEGO e modi di costruirli e modificarli.

FREE! GRATIS! GRATUIT!



club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

US & Canada only

Canada seulement

* Free phone. Mobile charges may apply. * Numéros sans frais. Des frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.
* Gebelkostenfrei. Kosten für Landline zur Mobilfunk werden Ihnen berechnet. * Groß-Telefonnummern sind verbindlich.
* Debet erkl gratis nummer, når du ringer fra fast telefon. * Betalingsgratis, når du ringer fra en fast telefon.



VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!

www.LEGOshop.com


4x
300401


4x
301001


2x
300301


4x
300101


2x
614301


2x
4160215


2x
4216652


1x
306801


2x
371001


2x
302201


1x
302001

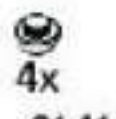

1x
379501


6x
462401


4x
4170457


2x
303901


6x
306201


4x
614101


1x
396001


4x
4211149


4x
4211225


2x
4211210


4x
4211201


2x
4211166


2x
4211190


2x
4216695


2x
4211159


2x
4211186


1x
4211247


1x
4243838


8x
4211183


1x
4560465


4x
300421


4x
301021


2x
300321


4x
300121


2x
614321


2x
4195004


1x
4559728


2x
371021


2x
302221


2x
302021


1x
379521


2x
304321


2x
4121934


4x
303921


2x
366021


1x
329821

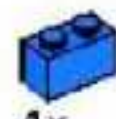

1x
4275872


4x
614121


1x
4539364


4x
3005741


1x
612647


4x
300423


4x
301023


2x
300323


4x
300123


1x
4559722


2x
371023



2x
302223



2x
300324



1x
611644



2x
395726



2x
302023



2x
4187061



2x
3006844



1x
4559727



1x
9341



4x
300124



1x
306826



4x
4107736



1x
379523



1x
4559729



1x
4565560



4x
4112838



4x
3005743



1x
4261269



2x
393826



2x
300328



2x
4109995



2x
371024



1x
4226995



4x
4106356



2x
4113916



2x
302224



2x
4221775



2x
4251378



2x
4114306



2x
302024



1x
400626



1x
4559725



4x
4114319



1x
379524



2x
368026



2x
371028



4x
300424



2x
303924



6x
4501046



2x
302228



4x
301024



2x
366024



4x
4514560



2x
403228



2x
302028



1x
379528



2x
4142989



2x
4121969



2x
303928



4x
306228



1x
4507311



4x
4211569



4x
4567448



4x
4211496



4x
4211388



4x
4211394



2x
4211387



4x
4211385



2x
4211445



1x
4558850



2x
4211397



2x
4211395



1x
4211452



2x
4540203



2x
4277928



2x
4213574



1x
4210725



2x
4211039



2x
4263176



1x
4211055



2x
4211010



2x
4216973



2x
4260885



2x
4211119



4x
4210631



2x
4211066



6x
4211090



2x
306540



1x
4143346



2x
3006840



2x
622740



1x
4535553



Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

Servicio Al Consumidor

www.lego.com/service or dial



00800 5346 5555 :

1-800-422-5346 :





3835
Robo Champ



 Ein temporeiches, witziges Spiel für zwei oder drei Spieler.

 A fast and fun game to play again and again for 2 to 3 players.

 Un jeu rapide et amusant pour 2 à 3 joueurs.

 Un gioco che richiede prontezza di riflessi e concentrazione... per 2-3 giocatori.

  
2-3 6+ 10-15



3836
Magikus



 Ein einfaches und spannendes Spiel für zwei bis vier Spieler.

 A simple yet extremely engaging game for 2 to 4 players.

 Un jeu simple mais passionnant pour 2 à 4 joueurs.

 Un gioco semplice ma coinvolgente... per 2-4 giocatori.

  
2-4 6+ 10-20



3837
Monster 4

 Ein cleveres und spannendes Spiel in welches der Spieler, der als Erster seine Monster in eine Reihe bringt, gewinnt das Spiel.

 A clever and exciting game where the first to get four of their monsters in a row wins.

 Un jeu de réflexion palpitant où le premier à aligner quatre monstres d'une même couleur remporte la partie.

 Un gioco intelligente e coinvolgente. Il primo giocatore a mettere in fila quattro mostri vince!

  
2-4 7+ 15-20



3838
Lava Dragon

 Der umbaubare LEGO® Würfel sorgt jedes Mal für ein völlig neues Spielerlebnis.

 With the LEGO® Dice no two games of Lava Dragon are ever the same.

 Grâce au dé LEGO® qui se construit au fur et à mesure du jeu, aucune partie de Lava Dragon ne ressemblera à une autre.

 Con il Dado LEGO®, potrai provare tantissime varianti del gioco.

  
2-4 7+ 15-25



3839
Race 3000

Ein klassisches Rennspiel für zwei bis vier Spieler, bei dem der LEGO® Würfel für spannende Überraschungen sorgt!

The LEGO® Dice brings a new twist on a classic racing game for 2 to 4 players.

Le dé LEGO® à construire donne un nouveau tournant à un jeu de course classique pour 2 à 4 joueurs.

Il Dado LEGO® aggiunge un tocco di imprevedibilità a questo classico gioco automobilistico... per 2-4 giocatori.



2-4 7+ 20-30



3840
Pirate Code

Ein Logikspiel um Geheimnisse und Schätze für zwei bis vier Spieler, das auch ein kleines wenig Glück erfordert.

A game of logic and luck, secrets and treasures for 2 to 4 players.

Un jeu de logique et de réflexion riche en secrets et en trésors pour 2 à 4 joueurs.

Un gioco di logica, fortuna, segreti e tesori... per 2-4 giocatori.



2-4 8+ 15-25



3842
Lunar Command

Ein packendes Strategiespiel für zwei Spieler.

A deeply engaging and strategic game for 2 players.

Un jeu stratégique passionnant pour 2 joueurs.

Un coinvolgente gioco di strategia... per 2 giocatori.

2 7+ 15-30



3843
Ramses Pyramid

Ein spannendes Gedächtnis-spiel für die ganze Familie, das sowohl mitals auch gegeneinander gespielt werden kann.

Compete against each other or take on the Mummy King together!

Affrontez vos adversaires ou combattez la momie royale ensemble !

Gareggia con un altro giocatore o affrontate assieme il re delle mummie!

2-4 7+ 20-40





3841
Minotaurus

Die leicht verständlichen Spielregeln garantieren Spielspaß für die ganze Familie.

Clear and simple rules make this game great fun for the whole family.

Un jeu amusant qui ravira toute la famille. Pour 2 à 4 joueurs.

Un gioco divertente, con chiare e semplici regole, per tutta la famiglia.

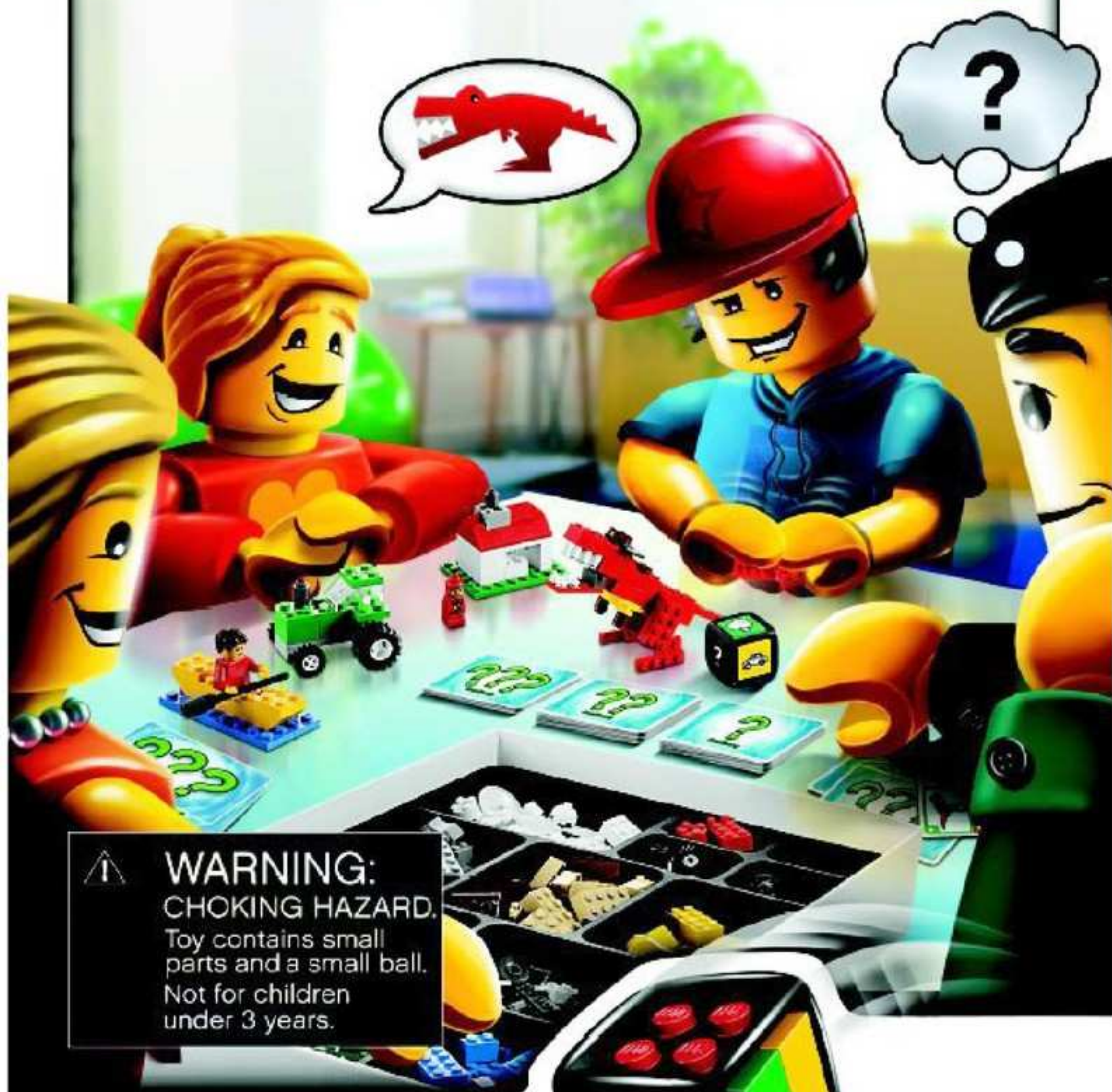


2-4 7+ 20-30

games.LEGO.com



Creationary



WARNING:
CHOKING HAZARD.
Toy contains small
parts and a small ball.
Not for children
under 3 years.



3-6



7+



30 - 60



- Rules



- Règles



- Reglas de juego





A new way to play!

Introducing LEGO® Games, the world's first collection of games that you build, play and change. With the unique buildable LEGO Dice and changeable rules, LEGO Games is a new way of having fun together with family and friends.



Une nouvelle façon de jouer !

Découvrez les jeux de société LEGO® : les premiers jeux de société à construire ! Avec le dé LEGO à construire et les règles du jeu modifiables selon les envies des joueurs, les jeux de société LEGO promettent des heures de divertissement en famille ou entre amis.



¡Una nueva forma de jugar!

Llega LEGO® Games, la primera colección de juegos del mundo que puedes construir y cambiar jugando. Gracias al exclusivo Dado LEGO, que podrás construir a tu gusto, y a sus reglas, totalmente alterables, LEGO Games representa una nueva forma de divertirse con la familia y los amigos.



AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.

Le jouet contient des petites pièces ainsi qu'une petite boule. Il ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.



ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA.

Juguete que contiene partes pequeñas y una pelota pequeña. No recomendado para niños menores de 3 años.



BUILD



A challenging game to test your imagination, creativity, building and guessing skills to the max.



Aim of the game

You have to guess what the other players are building and build well enough so someone can guess what you have made. Both building well and guessing first score you points, the one with the most points at the end of the round wins.

Setting up the game

Divide the bricks into their separate colors in the tray as seen above. Shuffle the cards and place them face down on the table in three piles: Easy [1], Medium [??] and Hard [???].

Build the LEGO® Dice using the colored sides shown below:



Nature



Buildings



Things



Vehicles



Choose



Double



This set includes a tool to help you take tiles off the LEGO Dice

Choose: BEFORE taking a card, tell the other players which of the four categories you will build.

Double: The player to the left of the player rolling picks the category. If the creation is guessed correctly, the builder and guesser get 2 points each.

Remember to photograph any creations you are proud of before you dismantle them to start another game.



PLAY

Playing the game

Before starting, select your preferred mode of play from the four below.

The youngest player starts first. Play then continues clockwise.

MODE 1: One builder – up to seven guessers

The builder rolls the LEGO® Dice and takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players try to guess what is being built. The first guesser to guess correctly gets a point and so does the builder. If no one guesses correctly within a reasonable time, no points are scored and the next player becomes the builder. After all players have been the builder, the player with the most points wins.

OR play first to get 5 points wins.

Guessing options:

1) Guessers are only allowed one guess. 2) Guessers are allowed multiple guesses.

MODE 2: One guesser - up to four builders

The guesser rolls the LEGO Dice to select a category. Each builder then takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Within a reasonable amount of time, the guesser tries to guess what is being built by the other players. If the guesser guesses correctly, both the guesser and builder score one point. If the guesser does not guess correctly, neither the guesser nor the builder score a point. When guesser has guessed at all the creations, the next player becomes the guesser. After all players have been guessers, the player with the most points wins.

OR play first to get 5 points wins.

Guessing options:

1) The guesser has one guess per creation. 2) The guesser has two or more guesses per creation.

MODE 3: Team play - 2 to 4 teams of two or more players

One player rolls the LEGO Dice to select a category. Then one player on each team takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled.

The other players on the team try to guess what is being built. The first team to guess correctly gets one point. Players should take turns being the team's builder. Play first to get 5 points wins. **OR** play that when all the players have had a turn rolling the dice, the team with the most points wins.

MODE 4 : Collaborative play - One team against the clock

Set a time limit to compete against (i.e. 5, 10, 15 minutes). The challenge is to set the house record for most correct guesses in that amount of time. One player rolls the LEGO Dice to select a category, takes a card without anyone else seeing what is on the card, and then starts building the image on the card in the category rolled. Everyone else guesses. If someone guesses correctly, the card is scored and the next player rolls the LEGO Dice and starts building. See how many creations you can guess correctly in the time limit. Play again to see if you can beat your record!

Scoring points

When you score a point during the game take a card from the deck and place it in a pile near you. You can choose Easy, Medium or Hard cards to build from depending on your building ability. They are all worth the same, 1 point.

Winning a tied game

If the scores are tied at the end of a game, play one final round to decide a winner.



YOUR GAME – YOUR RULES

The LEGO® Dice gives you the freedom to change the game and make it your own. You can change the playing area, the pieces and even the rules. Every little change makes it more and more YOUR game.

The secret to changing a game is to change only one thing at a time. That way, you can see if the change makes the game more fun. If it does, keep it and then try another.

Changing a game is always more fun when done together. That way everyone knows the rules and knows what is being changed. Remember to make sure everyone playing is aware of any new rules **BEFORE** you start playing.

Now that you know how to play the game using our rules, try one of the following suggestions to change the game, and then try to make one of your own.

1) Use your imagination



Write down the name of something in one of the four categories. Tell the other players what category it is in and then build it. Based on the play mode you have chosen, the first to guess correctly gets a card worth one point and the builder also scores one point. When you are finished with your turn building, show the other players what you had written down.

2) Challenge building

(replace the double tile or the choose tile with the black tile on the LEGO Dice)



When you roll black you have to build with ONE of the following difficulties:

- 1) Build using only one hand;
- 2) Build with your eyes closed (first collect the elements you will need to use);
- 3) Build using only one color of elements;
- 4) Build using a harder card than you normally do. Try medium if you normally build easy and try hard if you normally build medium.

3) Longer, shorter or harder game.

Change the number of points needed to win the game. Or make medium cards 2 points and hard cards count as 3 points. It's up to you.

Invent and share your own rules

Challenge yourself and see what new rules you can create. If they work, upload your "house rules" of the game to games.LEGO.com and share it with others. Or check out what others have created and try playing the game using their house rules

Go Online!

From short videos showing how to play each game to downloads and more, Games.LEGO.com is packed with fun! You can also find more fantastic ways to Build, Play and Change your LEGO Games.



CONSTRUIRE

Lancez le dé LEGO® pour sélectionner l'une des quatre passionnantes catégories de construction : véhicules, bâtiments, nature ou objets. Aux autres de deviner ce que vous construisez ! Faites marcher votre imagination, votre créativité, votre réflexion et vos talents de constructeur !



Réserve de pièces



Cartes



Exemples de constructions



Dé LEGO®

But du jeu

Devinez ce que les autres joueurs sont en train de construire et faites en sorte que ce que vous construisez soit reconnaissable par les autres. Le meilleur constructeur et le premier à deviner gagnent des points. Celui qui a le plus de points en fin de partie l'emporte.

Préparation

Répartissez les briques dans la réserve selon leur couleur, comme illustré. Mélangez les cartes et placez-les sur la table, face cachée, en trois piles : Facile [?], Moyen [??] et Difficile [???].

Assemblez le dé LEGO à l'aide des faces de couleur illustrées ci-dessous :



Nature



Bâtiments



Objets



Véhicules



Au choix



Double



Cette boîte contient un outil facilitant le démontage du dé LEGO.

Au choix : AVANT de prendre une carte, indiquez aux autres joueurs la catégorie de votre choix.

Double : Le joueur à votre gauche choisit la catégorie. Lorsqu'un joueur devine ce qu'un autre construit, chacun des deux gagne 2 points.

Pensez à photographier vos meilleures réalisations avant de les démonter.



Déroulement de la partie

Avant de commencer, sélectionnez votre mode de jeu parmi les 4 ci-dessous.

Le plus jeune joueur commence. La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

MODE 1 : 1 joueur construit, jusqu'à 7 joueurs devinent

Le constructeur lance le dé LEGO®, puis pioche une carte sans la montrer aux autres. Il commence alors à construire l'image représentée sur la carte, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs essayent de deviner ce qu'il construit. Le premier qui trouve marque 1 point, ainsi que le constructeur. Si personne ne trouve dans un temps imparti, aucun des joueurs ne marque de point et c'est au tour du joueur suivant de construire. Une fois que chacun a tenu le rôle de constructeur une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

Variantes : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.

MODE 2 : 1 joueur devine, jusqu'à 4 joueurs construisent

Le joueur qui devine lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Chaque constructeur pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Dans un laps de temps imparti, le joueur doit deviner ce que construisent les autres. Pour chaque bonne réponse, celui qui devine et le constructeur marquent 1 point. S'il se trompe, aucun des deux ne marque de point. Une fois qu'il a deviné toutes les constructions, c'est au tour du joueur suivant. Une fois que tous les joueurs ont tenu ce rôle une fois, le vainqueur est celui qui totalise le plus de points.

Variantes : 1) Ceux qui devinent n'ont droit qu'à une proposition. 2) Ceux qui devinent ont plusieurs essais.

MODE 3 : Jeu par équipe - De 2 à 4 équipes de 2 joueurs ou plus

Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie. Un joueur de chaque équipe pioche alors une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé.

Les autres joueurs de chaque équipe essayent de deviner ce qui est construit. La première équipe à trouver marque 1 point. Les joueurs de chaque équipe se relaient dans le rôle du constructeur. Une fois que chacun est passé, l'équipe qui totalise le plus de points remporte la partie.

MODE 4 : Jeu de collaboration - Une équipe contre la montre

Fixez une durée (par exemple, 5, 10 ou 15 minutes). Votre défi consiste à battre le record du plus grand nombre de bonnes réponses dans le temps imparti. Un des joueurs lance le dé LEGO pour déterminer la catégorie, pioche une carte sans la montrer aux autres et commence à construire l'image représentée, correspondant à la catégorie déterminée par le dé. Tous les autres devinent. Si l'un d'eux trouve la réponse, la carte rapporte 1 point et c'est au joueur suivant de lancer le dé LEGO et de piocher une carte. Combien de constructions devinerez-vous dans le temps imparti ? Refaites une partie pour essayer de battre le record !

Marquage des points

Lorsque vous marquez un point en cours de partie, piochez une carte et placez-la sur une pile près de vous. Vous pouvez choisir la pile Facile, Moyen ou Difficile, selon votre habilité. Toutes les cartes ont la même valeur : 1 point.

Se départager en cas d'égalité

En cas d'égalité à la fin de la partie, faites un dernier coup pour vous départager.



CHANGER

VARIANTES – TON JEU, TES RÈGLES

Le dé LEGO® vous permet de modifier le jeu selon vos envies. Vous pouvez changer l'environnement du jeu, les pièces et même les règles. Chaque changement donne une touche plus personnelle à VOTRE jeu.

Le secret est de ne changer qu'un seul élément à la fois. De cette façon, vous pouvez voir si la modification apportée rend la partie plus amusante. Si c'est le cas, conservez ce changement et essayez-en un autre.

Modifier un jeu est toujours plus amusant en groupe. Chacun connaît ainsi les règles et sait ce qui a été modifié. Pensez à vérifier que chaque joueur a compris les nouvelles règles **AVANT** de commencer la partie.

Maintenant que vous savez comment jouer selon les règles de base, essayez les règles suivantes pour varier le jeu. Vous pouvez aussi essayer d'inventer vos propres règles !

1) Faites travailler votre imagination



Notez un mot appartenant à l'une des quatre catégories. Indiquez aux autres joueurs la catégorie choisie et construisez votre objet. Selon le mode de jeu choisi, le premier qui devine correctement obtient une carte valant 1 point et le constructeur marque également 1 point. Lorsque vous avez terminé votre construction, montrez aux autres joueurs ce que vous aviez noté.

2) Défi

Remplacez la face Double ou la face Au choix par la face noire sur le dé LEGO.



Lorsque le dé tombe sur Noir, vous devez réaliser votre construction en ajoutant UNE des difficultés suivantes :

- 1) Construisez d'une seule main ;
- 2) Construisez les yeux fermés (commencez par rassembler les éléments dont vous aurez besoin) ;
- 3) Construisez en une seule couleur ;
- 4) Construisez en utilisant une carte de difficulté supérieure à celle normalement utilisée.

Essayer Moyen si vous utilisez normalement la pile Facile et essayez Difficile si vous utilisez normalement Moyen.

3) Partie plus longue, plus courte ou plus dure

Changez le nombre de points nécessaires pour remporter la partie. Ou faites compter les cartes moyennes pour 2 points et les cartes difficiles pour 3 points.

Inventez et partagez vos propres règles

Mettez votre imagination à l'épreuve et essayez d'inventer de nouvelles règles. Si elles fonctionnent, chargez vos « règles maison » sur jeux.LEGO.fr pour les partager. Ou voyez ce que d'autres ont imaginé et essayez de jouer selon leurs propres règles maison.

Rendez-vous sur notre site Internet !

Le site jeux.LEGO.fr regorge de bonus super sympas. Une petite vidéo montre comment jouer et présente les autres jeux de société LEGO. Vous trouverez également d'autres façons plus amusantes les unes que les autres de construire, jouer et changer le jeu !

CONSTRUYE



Un estimulante juego que pondrá a prueba tu imaginación, tu creatividad y tus habilidades de construcción y asociación.



Bandeja de construcción

Cartas

Algunas de las creaciones que pueden construirse durante una partida

Dado LEGO®

Objetivo del juego

Deberás adivinar lo que están construyendo los demás jugadores y construir con la suficiente destreza como para que otra persona pueda adivinar lo que has creado. Ganarás puntos construyendo bien y siendo el primero en adivinar los objetos de los demás. El jugador que haya acumulado más puntos al final de la ronda ganará la partida.

Preparativos

Utiliza la bandeja para clasificar los ladrillos por colores, como se muestra en la imagen anterior. Baraja las cartas y colócalas bocabajo sobre la mesa, formando tres montones: Fácil [1], Medio [2] y Difícil [3].

Construye el Dado LEGO® usando los cuadros de colores que se muestran a continuación:



Naturaleza



Edificios



Cosas



Vehículos



Libre



Doble



Este set incluye una herramienta que te ayudará a quitar los cuadros del Dado LEGO.

Libre: ANTES de tomar una carta, comunica a los demás jugadores a cuál de las cuatro categorías pertenece el objeto que vas a construir.

Doble: El jugador situado a la izquierda del jugador que ha lanzado elige la categoría. Si el jugador correspondiente adivina correctamente el objeto creado, tanto el constructor como el acertante reciben 2 puntos.

Puedes fotografiar aquellas creaciones de las que te sientas especialmente orgulloso antes de desmontarlas y comenzar una partida nueva.



JUEGA

Desarrollo del juego

Antes de empezar, selecciona el modo de juego que prefieras entre los cuatro que se describen a continuación. Comienza el jugador más joven. El turno pasa a partir de entonces de un jugador a otro en sentido horario.

MODO 1: Un jugador construye; un máximo de siete jugadores adivinan

El constructor lanza el Dado LEGO® y toma una carta sin que nadie más pueda ver lo que hay en ella. A continuación, comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida al lanzar.

Los demás jugadores intentan adivinar lo que está construyendo. El primer jugador que consigue adivinar correctamente el objeto obtiene un punto, al igual que el constructor. Si nadie consigue adivinar el objeto una vez transcurrido un periodo de tiempo razonable, no se otorgan puntos y el turno de construcción pasa al siguiente jugador. Una vez que todos los jugadores han recibido un turno de construcción, gana el jugador que ha conseguido más puntos.

● puedes continuar jugando hasta que un jugador consiga 5 puntos y gane la partida.

Opciones para los jugadores que adivinan:

1) Sólo disponen de un intento. 2) Disponen de varios intentos.

MODO 2: Un jugador adivina; un máximo de cuatro jugadores construye

El jugador que adivina lanza el Dado LEGO para elegir una categoría. Cada constructor toma entonces una carta sin que nadie más pueda ver lo que hay en ella y, a continuación, comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida al lanzar. Transcurrido un periodo de tiempo razonable, el jugador que adivina intenta adivinar lo que están construyendo los demás jugadores. Si el jugador que adivina consigue adivinar correctamente un objeto, tanto el jugador que construye como el que adivina reciben un punto. Si el jugador que adivina no consigue adivinar correctamente un objeto, ni el jugador que construye ni el que adivina reciben ningún punto. Cuando el jugador que adivina ha intentado adivinar todos los objetos, su turno pasa al siguiente jugador. Una vez que todos los jugadores hayan recibido un turno de adivinanza, ganará el jugador que haya conseguido más puntos.

● puedes continuar jugando hasta que un jugador consiga 5 puntos y gane la partida.

Opciones para el jugador que adivina:

1) Sólo dispone de un intento por creación. 2) Dispone de dos o más intentos por creación.

MODO 3: Juego en equipo; entre 2 y 4 equipos formados por dos o más jugadores

Un jugador lanza el Dado LEGO para elegir una categoría. A continuación, un jugador de cada equipo toma una carta sin que nadie más pueda ver lo que hay en ella y comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida al lanzar.

Los demás jugadores de su equipo intentan adivinar lo que está construyendo. El primer equipo que consigue adivinar correctamente su objeto obtiene un punto. El papel de constructor deberá pasar de un jugador a otro dentro de cada equipo. Continúa jugando hasta que un equipo consiga 5 puntos y gane la partida. ● juega hasta que todos los jugadores hayan lanzado al llegar su turno; en este caso, ganará el equipo que haya conseguido más puntos.

MODO 4: Juego colaborativo; un equipo contra el reloj

Establece un límite de tiempo contra el que competir (por ejemplo 5, 10 o 15 minutos). El desafío será mejorar el récord de mayor número de aciertos durante dicho periodo de tiempo dentro de tu casa. Un jugador lanza el Dado LEGO para elegir una categoría y toma una carta sin que nadie más pueda ver lo que hay en ella. A continuación, comienza a construir la imagen de la carta correspondiente a la categoría obtenida al lanzar. Todos los demás jugadores tratan de adivinar el objeto. Si algún jugador acierta, la carta cuenta como un punto, el siguiente jugador lanza el Dado LEGO y comienza a construir. Averigua cuántas creaciones puedes adivinar correctamente durante el periodo establecido. ¡Juega de nuevo e intenta batir tu récord!

TU JUEGO, TUS REGLAS

El Dado LEGO® te ofrece la libertad de cambiar el juego a tu gusto. Puedes cambiar el área de juego, las piezas e incluso las reglas. Los cambios que hagas harán el juego cada vez más TUYO.

El secreto para hacer bien los cambios es cambiar sólo una cosa cada vez. Así podrás comprobar si el cambio hace el juego más divertido. Si es así, conserva el cambio y prueba con otro.

Cambiar un juego siempre es más divertido si se hace en compañía. Así, todos conocerán las reglas y sabrán qué ha cambiado. Recuerda asegurarte de que todo aquel que juegue conozca las reglas nuevas **ANTES** de empezar a jugar.

Ahora que sabes cómo jugar usando nuestras reglas, prueba alguna de las sugerencias que te ofrecemos a continuación para cambiar el juego y, después, trata de hacer un cambio tú solo.

1) Usa tu imaginación



Escribe el nombre de algo perteneciente a una de las cuatro categorías. Comunica a los demás jugadores de qué categoría se trata y construye el objeto. Según el modo de juego que hayas elegido, el primer jugador que consiga acertar el objeto obtendrá una carta valorada en un punto, al igual que el constructor. Cuando hayas terminado tu turno de construcción, enseña a los demás jugadores lo que habías escrito.

2) Desafío constructivo

Sustituye el cuadro doble o el que prefieras por un cuadro de color negro en el Dado LEGO.



Si lanzas y obtienes el cuadro de color negro, deberás construir superando UNO de los siguientes obstáculos:

- 1) Construir usando una sola mano;
- 2) Construir con los ojos cerrados (recoge primero los elementos que necesites);
- 3) Construir usando elementos de un único color;
- 4) Construir usando una carta cuyo tipo sea más difícil de lo que sueles elegir. Inténtalo con el tipo medio si sueles elegir el tipo fácil o con el tipo difícil si sueles elegir el tipo medio.

3) Partidas más largas, más cortas o más complicadas

Cambia el número de puntos necesario para ganar la partida. También puedes asignar 2 puntos a las cartas de tipo medio y 3 puntos a las cartas de tipo difícil. La decisión es tuya.

Inventa y comparte tus propias reglas

Ponte a prueba y contempla las reglas que puedes llegar a crear. Si funcionan, envía las “reglas de juego de tu casa” a games.LEGO.com y compártelas con todo el mundo. También puedes echar un vistazo a las reglas que otros han creado e intentar jugar usando las reglas de su casa.

¡Conéctate!

games.LEGO.com tiene cosas geniales que ofrecerte, como un vídeo breve con el que aprenderás a jugar e información acerca de todos los apasionantes juegos de LEGO Games, así como fantásticas formas de Construir, Jugar y Cambiar tus juegos.


4x
300401


1x
379501


2x
4211166


4x
300121


2x
366021


4x
301001


6x
462401


2x
4211190


2x
614321


1x
329821


2x
300301


4x
4170457


2x
4216695


2x
4195004


1x
4275872


4x
300101


2x
303901


2x
4211159


1x
4559728


4x
614121


1x
4539364


2x
614301


6x
306201

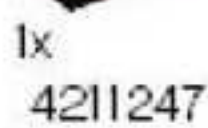

2x
4211186


2x
371021


4x
3005741


2x
4160215


4x
614101


1x
4211247


2x
302221


1x
612647


2x
4216652


1x
396001


1x
4243838


2x
302021


4x
300423


1x
306801


4x
4211149


8x
4211183


1x
379521


4x
301023


2x
371001


4x
4211225


1x
4560465


2x
304321


2x
300323


2x
302201


2x
4211210


4x
300421


2x
4121934


4x
300123


1x
302001


4x
4211201


4x
301021


4x
303921


1x
4559722


2x
371023



2x
302223



2x
302023



1x
9341



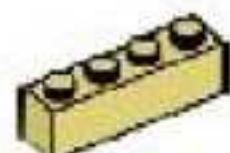
1x
379523



4x
3005743



2x
4109995



2x
4113916



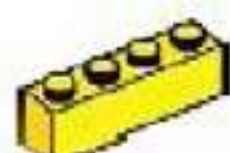
2x
4114306



4x
4114319



4x
300424



4x
301024



2x
300324



2x
4187061



4x
300124



1x
4559729



1x
4261269



2x
371024



2x
302224



2x
302024



1x
379524



2x
303924



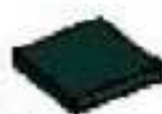
2x
366024



1x
611644



2x
3006844



1x
306826



1x
4565560



2x
393826



4x
614126



1x
4226995



2x
4221775



1x
400626



2x
368026



6x
4501046



4x
4514560



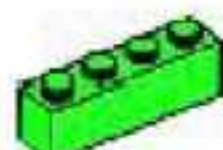
2x
395726



1x
4559727



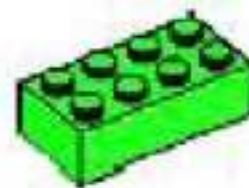
4x
4107736



4x
4112838



2x
300328



4x
4106356



2x
4251378



1x
4559725



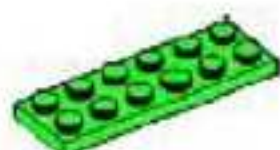
2x
371028



2x
302228


2x
403228


2x
302028


1x
379528


2x
4142989


2x
4121969


2x
303928


4x
306228


1x
4507311


4x
4211569


4x
4567448


4x
4211496


4x
4211388


4x
4211394


2x
4211387


4x
4211385


2x
4211445


1x
4558850


2x
4211397


2x
4211395


1x
4211452


2x
4540203


2x
4277928


2x
4213574


1x
4210725


2x
4211039


2x
4263176


1x
4211055


2x
4211010


2x
4216973


2x
4260885


2x
4211119


4x
4210631


2x
4211066


6x
4211090


2x
306540


1x
4143346


2x
3006840


2x
622740


1x
4535553



Customer Service

Kundenservice

Service Consommateurs

Servicio Al Consumidor

www.lego.com/service or dial



00800 5346 5555 :



1-800-422-5346 :



FREE! GRATIS! GRATUIT!



club
MAGAZINE™

www.LEGOclub.com



00800 5346 5555*



1-866-534-6258 • 1-877-518-5346

US & Canada only

Canada seulement

* Free phone, but a charge may apply. * Numéro sans frais. Des frais peuvent s'appliquer avec les téléphones cellulaires.
* Gratis telefon, kostar för samtal och tilläggsavgifter kan tillkomma. * Großteile Kommunikation von Freispreizlin.
* Det er ikke gratis nummer, når du ringer fra fasttelefon. * Teksting gratis, når du ringer fra et fast telefon.



**VISIT THE WORLD'S
BIGGEST LEGO® SHOP!**

www.LEGOshop.com



3835 Robo Champ
(Le champion des robots)

2-3 6+ 10-15



3836 Magikus

2-4 6+ 10-20



3837 Monster 4
(Monstre 4)

2-4 7+ 15-20



3838 Lava Dragon
(Le dragon de lave)

2-4 7+ 15-25



3839 Race 3000
(Course 3000)

2-4 7+ 20-30



3840 Pirate Code
(Code Pirate)

2-4 8+ 15-25



3841 Minotaurus

2-4 7+ 20-30



3842 Lunar Command
(La fusée lunaire)

2 7+ 15-30



3843 Ramses Pyramid
(La pyramide Ramses)

2-4 8+ 20-40



3844 Creationary

3-8 7+ 30-60

