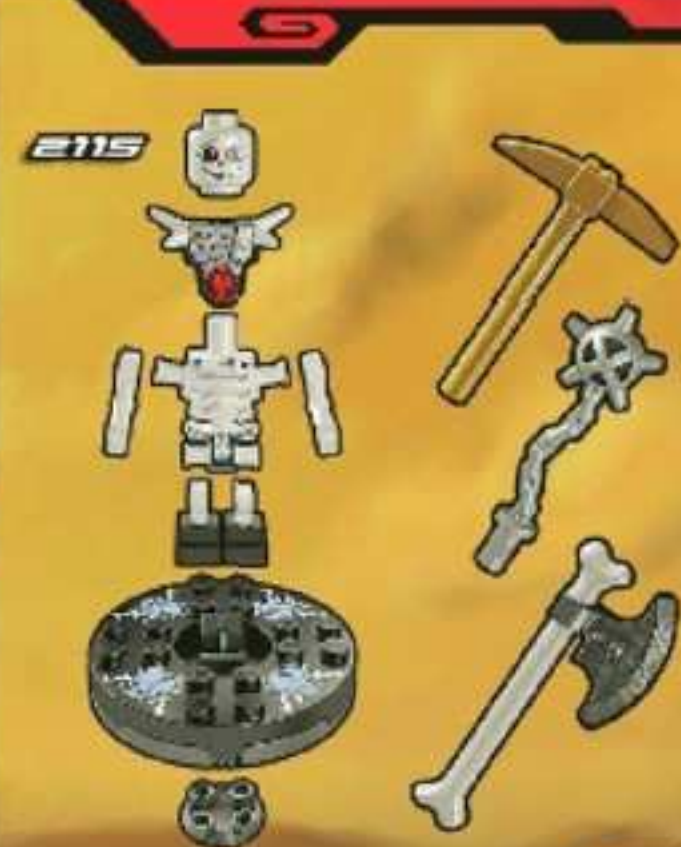




NINJAGO.COM/PLAYGUIDE



Quick play guide Kurzanleitung Règles rapides Guía rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Pravidla rychle hry Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia rápida de jogo Kort spillevejledning

1 **PL** Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obróć podstawkę i odkryj karty bitwy.

CZ Vyber si figurku Ninjago, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty.

EN Choose a Ninjaboy character, three weapons, a spinner and four battle cards.

DE Jeder nimmt eine Ninjaboy-Figur, drei Waffen, einen Spinner, die passende Figurenkarte und vier Abwehrkarten.

FR Choisissez 1 personnage Ninjaboy, 3 armes, 1 touche à 4 cartes de combat.

ES Elige un personaje Ninjaboy, tres armas, una peonza y cuatro cartas de combate.

RU Выбери героя Ninjaboy, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.

HU Válassz egy Ninjaboy figurát, 3 fegyvert, 1 pörgettyűt és 4 harci kártyát.

IT Scegli un personaggio Ninjaboy, tre armi, un disco e quattro carte battaglia.

JA ニンジャボーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、バトルカード4枚を選ぶ。

PT Escolhe uma personagem Ninjaboy, três armas, uma roda e quatro cartas de combate.

DA Vælg en Ninjaboy-figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.

2 **PL** Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce.

CZ Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner.

EN Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.

DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand und setzt sie in eure Spinner.

FR Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur la touche.

ES Pon un arma en la mano de tu personaje y colócala a tu personaje en tu peonza.

RU Вложи оружие в руку героя и установи его на своей спиннере.

HU Rakj a figurád kezébe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a pörgettyűre.

IT Fal impugnare un'arma al tuo personaggio e posizionarlo sul disco.

JA ミニフィギュアの手に武器を持たせたら、スピナーにのせよう。

PT Coloque uma arma na mão da tua personagem, e coloque a personagem na tua roda.

DA Anbring et våben i hånden på din figur og sæt den på spinneren.

3 **PL** Na hasło „Ninja GO!” gracze mogą swobodnie poruszać i popychać je ku sobie.

CZ Hráči zvolají „Ninja GO!” a poté rozdělí své figurky proti sobě.

EN Players say „Ninja GO!” then spin their characters towards each other.

DE Nachdem ihr „Ninja GO!” gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los.

FR Les joueurs crient „Ninja GO!” et lancent leur touche l'une contre l'autre.

ES Los jugadores dicen „Ninja GO!” mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro.

RU Игроки говорят: «Ninja GO!» и спускают свои спиннеры с героями по направлению друг к другу.

HU A játékosok azt kiáltják: „Ninja GO!”, és megmozdítják egymás felé a figuráikat.

IT Ciascun giocatore dice „Ninja GO!” e fa roteare il proprio personaggio contro quello dell'avversario.

JA 「ニンジャーっ、ゴー!」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。

PT Os jogadores dizem „Ninja GO!” e rodam as suas personagens uma contra a outra.

DA Spilleme siger „Ninja GO!” og skubber derefter deres figurer mod hinanden.

4 **PL** Wygras ten, którego postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegranej postaci.

CZ Figurka, která vydrží dle stit, vyhrává. Od poražené figurky si vezme jednu zbraň.

EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes the weapon held by the losing character.

DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.

FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur reprend de l'arme du perdant.

ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor.

RU Когда один из героев падает, оставшийся стоять – победитель. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

HU Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.

IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma che impugnava il personaggio sconfitto.

JA 最後まで落ちなかったミニフィギュア側が勝ち。たまたま勝った相手のミニフィギュアが手に持っていた武器をひとつ取る事が出来るぞ。

PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.

DA Når en figur falder af spinneren, vinder den figur, der stadig står på spinneren. Vinderen tager et våben ud af hånden på den tabende figur.

5 **PL** W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karcie można użyć tylko raz.

CZ Kartami lze hrát kdykoli v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát.

EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.

DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.

FR Jouez les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.

ES En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta solo se puede usar una vez.

RU Используйте карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

HU Harc közben bármikor ki játszhatod kártyáidat. Minden kártyát csak egyszer lehet játszani.

IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.

JA 戦闘中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前に1回だけ出せるよ。

PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.

DA I hvert løn spilles når som helst under kampen. Hvert kort kan kun spilles en gang.

6 **PL** Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom.

CZ Po ukončení hry vrať všechny zbraně, které si je vyhrál(a) zpět hráč, kterému patří.

EN After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.

DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gebt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.

FR A la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises.

ES Después de jugar, devuélve las armas que hayas ganado a sus propietarios.

RU По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие игроку, которому оно принадлежит.

HU Ha befejeztél a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akéhez tartoznak.

IT Alla fine della partita, restituisce le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.

JA すべての戦闘が終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。

PT Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolhiste aos seus donos.

DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

Character Cards Figurenkarten Cartes Personnage Cartas De Personaje
Karty Postaci Karty Postaci Figurenkarten Schede del
personaggio キャラクターカード Cartas de personagem Figurkort

2111 2112 2113 2114 2115 2116 2257

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Attaque Fuego Ataque
Ogní Atak Ogní Atak Ogní Atak Ogní Atak
Fuego-Ataque フォイヤー・アタック Ataque de Fogo Id Angreb

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Eclair Vitesse
Rayo Velocidad Moinen Ogní Atak Bryskawica Szybkość
Pychlost Błysk Włosek Sebeség Fűrés-Velocità
ライトニング・スピード Rapidité de l'éclairage Lyn Hastighed

Earth Defense Erd-Verteidigung Terra Defense Tierra Defensa
Zemla Obrona Obrona Ziemni Föld Védelem
Terra Difesa アース・ディフェンス Defesa de Terra Jord Forsvar

Ice Stealth De-Tamung Glace Agilité Hielo Sigilo
Löd Wirtpoos Löd Niewidzialność Tajemnik Ładu
Jég Ugyesség Olvasdó-Invisibilitás アイス・ステルス
Furtividade de Gelo Is Stealth

Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas De Combate Виробки Карты Karty Bitewne Bojové Karty Harci Kártyák Carte Battaglia
バトルカード Cartas de combate Kampkort

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power.
Compare the power bars on each battle card with the matching bars on your character card.
DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen wenn deine Figur ausreichend Stärke besitzt. Vergleiche dazu die Stärkebalken auf der Aktionskarte mit den entsprechenden Balken auf deiner Figurkarte.
FR Tu peux jouer une carte combat si ton personnage possède un niveau de pouvoir égal ou supérieur. Compare les niveaux de pouvoir de chaque carte combat avec le niveau correspondant sur la carte personnage.
ES Sólo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más. Compara las barras de poder de cada carta de combate con las barras correspondientes en tu carta de personaje.
RU Ты можешь использовать игровые карты только если у тебя герой столько же сил или больше. Сравни количество очков силы каждой игровой карты с количеством на карте твоего героя.
PL Kartę bitewną możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką samą lub większą siłę. Porównaj ilość punktów siły na karcie bitewnej z odpowiadającymi im punktami na karcie twój postać.

Total Spinjitzu power Gesamte Spinjitzu-Stärke Power total de Spinjitzu
Poder total Spinjitzu Окупна сила Spinjitzu Купувна Могучість Spinjitzu
Absolutní síla Spinjitzu Spinjitzu-Erd-Energie Energie totale Spinjitzu
スピニツウパワー合計 Poder total Spinjitzu Spinjitzu-styrke i alt

Name Name Nom Nombres
Nomi Nazwa Imię Név
Nome キャラクターの名前
Noma Noun

Weapon Waffe Arms Arma
Ozbrojenie Broń Zbroja Fegyver
Arma 武器 Arma Våben

Power bars Stärkekante
Niveaus de pouvoir
Barras de poder
Пункты силы
Półki energii
Erőszintjelzők
Barras de energia
Påværges
Barras de energia Styrkemåler

CZ S bojovou kartou můžeš hrát pouze tehdy když má tvá figura stejnou nebo vyšší hodnotu. Porovnej počty energie každé bojové karty s odpovídajícími počty na kartě své figury.
HU Csak akkor játszhatod le harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenőkéé. Nézzeltek össze a megfelelő típusú erőszintjelzőket a harci kártyákon.
IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un nome uguale o superiore di barre di energia. Confronta l'energia richiesta dalla carta battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.
JA 自分のキャラクターがバトルカードを越えるパワーを持っていると、そのカードを出せる。キャラクターカードとバトルカードの両方に同じ色のパワーバーを見比べてみよう。
PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkemålerne på hvert kampkort med de tilsvarende målere på dit figurkort.

RU Противник прекращает атаковать спинитсу до тех пор, пока игрок не выигрывает.
PL Przeciwnik natychmiast przestaje atakować spinitza, dopóki ktoś nie zwycięży.
CZ Protivník roztáhne spinner hned z výšky, dokud někdo nevyhraje.
HU Az ellenfél elvise a pörgőt, amíg nem nyer egy játékos.
IT L'avversario lancia il suo disco dell'elfo (per questa battaglia).
JA 相手はスピナーを上から落として動かさなければならない。
PT Adversário roda o seu disco do elfo, até haver um vencedor.
DA Modstander skal starte spinneren i luften.

RU Противник наклонит героя назад до тех пор, пока игрок не выигрывает.
PL Dopóki ktoś nie zwycięży, postać przeciwnika jest odchylona do tyłu.
CZ Protivníkova figura kľe na zadoch, dokud nevyhraje jeden z hráčov.
HU Az ellenfél hátracsní a figurát, amíg nem nyer egy játékos.
IT L'avversario piega il suo personaggio all'indietro (per questa battaglia).
JA "自分が勝ってそのターンが終わるまで、相手はミニフィギュアの体を後ろに倒して対戦し続けなければならない。
PT Adversário inclina a sua personagem para trás, até haver um vencedor.
DA Modstander figur lænes tilbage, til en spiller vinder.

RU Лежащая карта. Любой игрок повторно атакует спинитсу при её касании, затем карта убирается.
PL Położona karta. Jeśli podstawka dowolnego gracza dotknie karty, gracz tego gracza ponownie. Następnie usuń kartę.
CZ Položená karta. Pokud se ji dotkne spinner hráče, toli tento hráč znovu, Odlož karta.
HU Felektet le a kártyát. Ha egy játékos pörgőtyűje hozzáér, ő üsmögörget utána a lapot eltávolítjuk.
IT Metti la carte sul piano di gioco. Un giocatore può rianimare il disco se si tocca sopra, si termine della battaglia rimovilo.
JA 下に置いて使うカード。このカードにスピナーを当てたプレイヤーはもう1度スピナーを回すことができる。ターンが終わると撤去。
PT Pon a carta. Qualquer jogador volta a rodar se a sua roda for tocada de seguida, retire-a.
DA Placer kortet. Hvis en spinner nær kortet, skal den startes igen. Fjern derefter kortet.

RU Боковой удар. Если ты выиграл.
PL Jeśli wygrasz, zbijesz dowolną broń.
CZ Pokud vyhraješ, vzmi si libovolnou zbraň.
HU Válasz egy legyvert, ha nyert.
IT Scegli quale arma prendere se vinci.
JA このターンで自分が勝ったら、相手がそのターンで使っていない相手の武器をとってもオーケー。
PT Recolhe qualquer arma do teu adversário, se venceres.
DA Tag et væggt våben, hvis du vinder.



EN You can play the card.
DE Du darfst die Karte spielen.
FR Tu peux jouer cette carte.
ES Puedes jugar con la carta.
RU Ты можешь использовать эту карту.
PL Możesz zagrać tą kartą.
CZ Kartou můžeš hrát.
HU Játshatsz a kártyával.
IT Puoi giocare la carta.
JA カードを出せる。
PT Podes jogar a carta.
DA Du kan spille kortet.



EN You cannot play the card.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux pas jouer cette carte.
ES No puedes jugar con la carta.
RU Ты не можешь использовать эту карту.
PL Nie możesz zagrać tą kartą.
CZ Kartou nemůžeš hrát.
HU Nem játszhatod le a kártyát.
IT Non puoi giocare la carta.
JA カードを出せない。
PT Não podes jogar a carta.
DA Du kan ikke spille kortet.



EN You can play the card, but only if your character is holding a golden weapon.
DE Du darfst die Karte spielen, wenn deine Figur eine goldene Waffe trägt.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage tient une arme dorée.

ES Puedes jugar con la carta, pero sólo si tu personaje lleva un arma dorada.
RU Ты можешь использовать эту карту, но только если твой герой держит золотое оружие.
PL Możesz zagrać tą kartą tylko, jeśli twój postać trzyma złotą broń.
CZ Kartou můžeš hrát pouze pokud má tvá figura v ruce zlatou zbraň.
HU Játshatsz a kártyával, de csak ha a figurád kezében aranyfegyvert visel.
IT Puoi giocare questa carta solo se il tuo personaggio ha una arma d'oro.
JA キャラクターがゴールドの武器を持っている時だけカードを出せる。
PT Podes jogar a carta, mas só se a tua personagem estiver a empunhar uma arma dourada.
DA Du kan spille kortet, men kun hvis din figur holder et guldvåben.

