

[NINJAGO.COM/PLAYGUIDE](http://NINJAGO.COM/PLAYGUIDE)

Quick play guide Kurzanleitung Règles rapides Guia rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Pravidla rychle hry Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia rápida de jogo Kort spillevejledning



**PL** Wybierz postać Ninjabo, trzy rodzaje broni, obracając podstawkę i cztery karty bitwy.  
**CZ** Vyber si figurku Ninjabo, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty.  
**EN** Choose a Ninjabo character, three weapons, a spinner and four battle cards.  
**DE** Jeder nimmt eine Ninjabo Figur, drei Waffen, einen Spinner, die passende Figurenkarte und vier Abwehrkarten.  
**FR** Choisissez 1 personnage Ninjabo, 3 armes, 1 tourne et 4 cartes combat.  
**ES** Elige un personaje Ninjabo, tres armas, una peana y cuatro cartas de combate.  
**RU** Выбери героя Ninjabo, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.

**HU** Válassz egy Ninjabo figurát, 3 fegyvert, 1 porgettőt és 4 harc kártyát.  
**IT** Scegli un personaggio Ninjabo, tre armi, un disco e quattro carte battaglia.  
**JA** ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、バトルカード4枚を選ぼう。  
**PT** Escolhe uma personagem Ninjabo, três armas, uma roda e quatro cartas de combate.  
**DA** Vælg en Ninjabo-figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.



**PL** Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce.  
**CZ** Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner.  
**EN** Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner.  
**DE** Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand und setzt sie in eure Spinner.  
**FR** Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur le tourne.  
**ES** Pon un arma en la mano de tu personaje y colócala a tu personaje en tu peana.  
**RU** Вложи оружие в руку героя и установи его на основе спиннера.

**HU** Rakj a figurát kezbe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a porgettőre.  
**IT** Fal impugnare un'arma al tuo personaggio e posizionarlo sul disco.  
**JA** ミニフィギュアの手に武器を持たせたら、スピナーにのせよう。  
**PT** Coloque uma arma na mão da tua personagem, e coloque a personagem na tua roda.  
**DA** Anbring et våben i hånden på din figur, og sæt den på spinneren.



**PL** Na hasło „Ninja GO!” gracze kręcą swoje postacie i popychają je ku sobie.  
**CZ** Hráči zvolají „Ninja GO!” a poté roztáhnou své figurky proti sobě.  
**EN** Players say „Ninja GO!” then spin their characters towards each other.  
**DE** Nachdem ihr „Ninja GO!” gerufen habt, laßt ihr eure Spinner aufeinander los.  
**FR** Les joueurs crient „Ninja GO!” et lancent leur tourne l'une contre l'autre.  
**ES** Los jugadores dicen „Ninja GO!” mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro.  
**RU** Игроки говорят: «Ninja GO!» и вращают свои спиннеры в сторону по направлению друг к другу.

**HU** A játékosok azt kiáltják: „Ninja GO!”, és megdörögtek egymás felé a figuráikat.  
**IT** Ciascun giocatore dice „Ninja GO!” e fa rotare il proprio personaggio contro quello dell'avversario.  
**JA** 「ニンジャゴー、ゴー」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。  
**PT** Os jogadores dizem „Ninja GO!” e rotam as suas personagens uma contra a outra.  
**DA** Spilleme siger „Ninja GO!” og skubber derefter deres figurer mod hinanden.



**PL** Wygrywa ten, którego postać się nie przewróci. Zwycięzca zabiera broń przegranej postaci.  
**CZ** Figurka, která vyhrál, dělá stáť, vyhřívá. Od poražené figurky si vezme jednu zbraň.  
**EN** When a character falls, the character still standing wins. The winner takes the weapon held by the losing character.  
**DE** Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut.  
**FR** Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. La victoire est toujours de l'arme du perdant.  
**ES** Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor.  
**RU** Когда один из героев падает, остающийся стоять – победитель. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой.

**HU** Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert.  
**IT** Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma che impugnava il personaggio sconfitto.  
**JA** 最後まで落ちなかったミニフィギュア側が勝ちだよ。勝ったら相手のミニフィギュアが手に持っていた武器をひとつ取る事が出来るぞ。  
**PT** Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado.  
**DA** Når en figur falder af spinneren, vinder den figur der stadig står på spinneren. Vinderen tager et våben ud af hånden på den tabende figur.



**PL** W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdą kartę można użyć tylko raz.  
**CZ** Kartami lze hrát kdykoliv v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát.  
**EN** Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once.  
**DE** Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist.  
**FR** Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois.  
**ES** En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta solo se puede usar una vez.  
**RU** Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз.

**HU** Harc közben bármikor ki játszhatod kártyáidat. Minden kártyát csak egyszer lehet játszani.  
**IT** Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta.  
**JA** 戦闘中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前に1回だけ出せるよ。  
**PT** Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez.  
**DA** Kort kan spilles når som helst under kampen. Hvert kort kan kun spilles én gang.



**PL** Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom.  
**CZ** Po ukončení hry vrať všechny zbraně, které si vyhrál(a) zpět hráč, kterému patří.  
**EN** After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to.  
**DE** Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück.  
**FR** A la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il a prises.  
**ES** Después de jugar, devuélve las armas que hayas ganado a sus propietarios.  
**RU** По окончании игры верни всё выигранное тобой оружие игроку, которому оно принадлежит.

**HU** Ha befejezt a játékot, add vissza a figyvenést azoknak a játékosoknak, akéhez tartoznak.  
**IT** Alla fine della partita, restituisce le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono.  
**JA** すべての戦闘が終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。  
**PT** Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolhiste aos seus donos.  
**DA** Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.

Character Cards **Figurenkarten** Cartes Personnage **Cartas De Personaje**  
 Kapty i sposoby **Karty Postaci** Karty Postaw **Figurakartyk** Scheda del  
 personaggio **キャラクターカード** Cartas de personagem **Figurkort**

2111 2112 2113 2114 2115 2116 2257

Fire Attack **Feuer-Angriff** Feu Attaque **Fuego Ataque**  
 Ogień Ataka **Ognień Atak** Огонь Атака **Tiz Tamada's**  
 Fuego/Ataque **ファイヤー・アタック** Ataque de Fogo **Id Angrif**



Lightning Speed **Blitz-Geschwindigkeit** Eclair Vitesse  
 Rayo Velocidad **Молния Скорость** Błyskawica Szybkość  
 Pyschność **Blitzes** **Blitzes** **Blitzes** **Blitzes**  
 ライトニング・スピード Rapidez de Relampago **Lyn Hastighed**



Earth Defense **Erd-Verteidigung** Terra Defesa **Terra Defensa**  
 Земля Обороны **Ziemia Obrona** Obrana Zemi **Föld Védalom**  
 Terra Defesa **アース・ディフェンス** Defesa de Terra **Jord Forsvar**



Ice Stealth **De-Tarnung** Glace Agilité **Hielo Sigilo**  
 Lód Wirtwość **Lód Niewidzialność** Tajemna Łada  
 Jég Ugyveség **Glacião Invisibilidade** **アイス・ステルス**  
 Fortvidelse de Gulo **Is Stealth**



Total Spinjitzu power **Gesamte Spinjitzu-Stärke** Pouvoir total de Spinjitzu  
 Poder total **Spinjitzu** **Özümün Enerjisini** **Кумулятив** **Мощь Spinjitzu**  
 Absolutny sila **Spinjitzu** **Spinjitzu** **Eni Enerjisini** **Energiya** **tutala** **Spinjitzu**  
 スピン術 パワー計 Poder total **Spinjitzu** **Spinjitzu-styrke** **I all**



Name **Name** Nom **Nombre**  
 İsim **Nazwa** İsim **Név**  
 Nome **キャラクターの名前**  
 Nome **Navn**

Weapon **Waffe** Arma **Arma**  
 Оружие **Broń** Zbroja **Fegyver**  
 Arma **ВУЗ** Arma **Våben**

Power bars **Stärkeleiste**  
 Niveau de pouvoir  
**Barras de poder**  
 Paski sily  
 Połska energia **Erőszintjelzők**  
 Barras de energia **パワーゲージ**  
 Barras de energia **Styrkemåler**

Battle Cards **Aktionskarten** Cartes Combat **Cartas De Combate**  
 Виробові Карты **Karty Bitewne** Bojové Karty **Hard Kartyk** Carte Battaglia  
 バトルカード **Cartas de combate** **Kampkort**

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power.  
 Compare the power bars on each battle card with the matching bars  
 on your character card.

DE Eine Aktionskarte darfst du nur dann spielen wenn deine Figur  
 ausreichend Stärke besitzt. Vergleiche dazu die Stärkeleiste auf der  
 Aktionskarte mit der entsprechenden Leiste auf deiner Figurkarte.

FR Tu peux jouer une carte combat si ton personnage possède un niveau  
 de pouvoir égal ou supérieur. Compare les niveaux de pouvoir de chaque  
 carte combat avec le niveau correspondant sur la carte personnage.

ES Sólo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el  
 mismo poder o más. Compara las barras de poder de cada carta de  
 combate con las barras correspondientes en tu carta de personaje.

RU Ты можешь использовать игровые карты только если у твоего  
 героя столько же или больше. Сравни количество полос  
 силы каждой игровой карты с полосами на карте твоего героя.

PL Karty bitewny możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką  
 samą lub większą siłę. Porównaj ilość pasków siły na karcie bitewnej  
 z odpowiadającymi im paskami na karcie twój postaci.

CZ S bojovými kartami můžeš hrát pouze tehdy když má tvá figurka stejnou  
 nebo vyšší hodnotu. Porovnej počty energie každé bojové karty  
 s odpovídajícími počty na kartě své figurky.

HU Csak akkor játszhatod le hard karteid, ha egyenlő vagy nagyobb az  
 erőd, mint az ellenfeledeké. Nézzezd ki az energiát minden  
 erőszintjelzőre a hard karteidon.

IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero  
 uguale o superiore di barre di energia. Confronta l'energia richiesta dalla  
 carta battaglia con quella corrispondente sulla scheda del tuo personaggio.

JA 自分のキャラクターがバトルカードを超えるパワーを持っていると、  
 そのカードを出せる。キャラクターカードとバトルカードの両方に  
 同じ色のパワーゲージを見比べてみよう。

PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver  
 tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de  
 combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.

DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller  
 mere i styrke. Sammenlign styrkemålerne på hvert kampkort med  
 de tilsvarende målere på dit figurkort.

RU Уравновешивать на равную часть энергии твоя  
 игрок не твой пост, атем оравновесит.  
 PL Zbuduj ukazaną konstrukcję na obrótowej podstawie.  
 Usuń ją, gdy ktoś zwycięży.  
 CZ Připoj tento díl ke svému spinneru. Jasně někdy hráč vyhraje,  
 odstraní jej.  
 HU Helyezd a lenni elemet a pörgetőre, amíg nem nyer egy játékos.  
 IT Costruisci il tuo disco come sopra (per questa battaglia).  
 JA スピナーにブロックパーツを順次付け替えることが出来る。  
 PT Constrói, na roda, o indicado. Quando um jogador vencer, retira-o.  
 DA Byg som vist på billedet. Når en spiller vinder, fjernes klossen.



RU Подбери, если игрок спионер спионер допуск.  
 PL Wygrasz, jeśli twój postawka będzie się obracać.  
 CZ Vyhráá hráč, jehož spinner se točí déle.  
 HU Nyert, ha a te pörgetőd pörg tovább.  
 IT Vinci se il tuo disco gira più a lungo.  
 JA 勝負がついていなくても、相手より長く自分のスピナー  
 が回っていれば勝ちになる。  
 PT Vences se rodar o mais tempo que o teu adversário.  
 DA Du vinder, hvis din spinner snurrer længst tid.



RU Поставь спионеру карту, пока игрок не твой пост.  
 PL Prowadź podstawę karty, dopóki ktoś nie zwycięży.  
 CZ Umiňňuj spinner kartou, dokud nevyhraje jeden z hráčů.  
 HU Helyezd a pörgetőre a karteval, amíg nem nyer egy játékos.  
 IT Guida il tuo disco con la carta (per questa battaglia).  
 JA 自分が勝ってそのターンが終わるまで、手持ちのカードを使って、  
 片腕スピナーを動かせる。  
 PT Guia a roda com a carta, até haver um vencedor.  
 DA Du må styre din spinner med kortet, ti en spiller vinder.



RU Ложка на карту. Проведи спионеру, пока спионер  
 не твой пост, атем карта уберет.  
 PL Połóż karty. Prowadź przegrywa, jeśli podstawa jej  
 dotknie. Następnie usuń kartę.  
 CZ Połóż kartu. Pokud se karty dotkne spinner, protáhni protáh.  
 Kartu odlož.  
 HU Feledd le a karteid. Az ellenfél veszt, ha a pörgetőre hozzáér,  
 utána a lapot eltávolít.  
 IT Metti la carta sul piano di gioco. L'avversario perde se il suo disco  
 tocca il termine della battaglia rmuovia.  
 JA 下に置いて使うカード、スピナーがこのカードに触れたら相手の負けとなる。  
 ターンが終わると取り去る。  
 PT Põe a carta. Adversário é derrotado se a sua roda lhe tocar. De seguida,  
 retira-a.  
 DA Placer kortet. Modt vinder taber, hvis spinneren rører kortet. Fjern  
 derefter kortet.



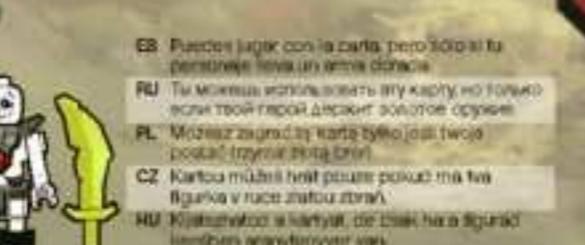
EN You can play the card.  
 DE Du darfst die Karte spielen.  
 FR Tu peux jouer cette carte.  
 ES No puedes jugar con la carta.  
 RU Ты не можешь использовать эту карту.  
 PL Nie możesz zagrać tą kartą.  
 CZ Kartou můžeš hrát.  
 HU Játshatsz a karteid.  
 IT Non puoi giocare la carta.  
 JA カードを出せる。  
 PT Podes jogar a carta.  
 DA Du kan spille kortet.



EN You cannot play the card.  
 DE Du darfst die Karte nicht spielen.  
 FR Tu ne peux pas jouer cette carte.  
 ES No puedes jugar con la carta.  
 RU Ты не можешь использовать эту карту.  
 PL Nie możesz zagrać tą kartą.  
 CZ Kartou nemůžeš hrát.  
 HU Nem játszhatod le a karteid.  
 IT Non puoi giocare la carta.  
 JA カードを出せない。  
 PT Não podes jogar a carta.  
 DA Du kan ikke spille kortet.



EN You can play the card, but only if your  
 character is holding a golden weapon.  
 DE Du darfst die Karte spielen, wenn deine  
 Figur eine goldene Waffe trägt.  
 FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton  
 personnage tient une arme dorée.



ES Puedes jugar con la carta, pero sólo si tu  
 personaje lleva un arma dorada.  
 RU Ты можешь использовать эту карту, но только  
 если твой герой держит золотое оружие.  
 PL Możesz zagrać tą kartą tylko jeśli twój  
 postać trzyma złotą broń.  
 CZ Kartou můžeš hrát pouze pokud má tvá  
 figurka v ruce zlatou zbraň.  
 HU Játshatsz a karteid, de csak ha a figurád  
 kezében aranyfegyver van.  
 IT Puoi giocare questa carta solo se il tuo  
 personaggio ha un'arma d'oro.  
 JA キャラクターがゴールド武器を手にしている  
 時だけカードを出せる。  
 PT Podes jogar a carta, mas só se a tua personagem  
 estiver a empunhar uma arma dourada.  
 DA Du kan spille kortet, men kun hvis din figur  
 holder et guldvåben.

