



Quick play guide Kurzanleitung Règles rapides Guia rápida de juego Краткое описание игры Skrócona instrukcja gry Pravidla rychle hry Rövid játékszabály Guida rapida 遊び方早わかりガイド Guia rápida de jogo Kort spillevejledning

1 EN Choose a Ninjago character, three weapons, a spinner and four battle cards DE Jeder nimmt eine Ninjago Figur, drei Waffen, einen Spinner, die passende Figurenkarte und vier Aktionskarten. FR Choisissez 1 personnage Ninjago, 3 armes, 1 toupie et 4 cartes combat. ES Elige un personaje Ninjago, tres armas, una peonza y cuatro cartas de combate. RU Выбери героя Ninjago, три оружия, спиннер и четыре игровые карты.	PL Wybierz postać Ninjago, trzy rodzaje broni, obracającą podstawkę i cztery karty bitwy. CZ Vyber si figurku Ninjago, tři zbraně, spinner a čtyři bojové karty. HU Válassz egy Ninjago figurát, 3 fegyvert, 1 pörgettyűt és 4 harc kártyát. IT Scegli un personaggio Ninjago, tre armi, un disco e quattro carte battaglia. JA ニンジャゴーのミニフィギュアと武器3種類、スピナー、バトルカード4枚を選ぶ。 PT Escolhe uma personagem Ninjago, três armas, uma roda e quatro cartas de combate. DA Vælg en Ninjago-figur, tre våben, en spinner og fire kampkort.	2 EN Put a weapon in your character's hand, and place your character into your spinner. DE Gebt euren Figuren eine Waffe in die Hand und setzt sie in eure Spinner. FR Place une arme dans la main de ton personnage, puis fixe-le sur la toupie. ES Pon un arma en la mano de tu personaje y colócala a tu personaje en tu peonza. RU Вложи оружие в руку героя и установи его на свободном спиннере. PL Włóż broń do ręki swojej postaci i ustaw figurkę na podstawce. CZ Dej figurce do ruky zbraň a postav ji na svůj spinner. HU Rakj a figurád kezébe egy fegyvert, a figurát pedig helyezd a pörgettyűbe. IT Fal impugnare un'arma al tuo personaggio e posizionarlo sul disco. JA ミニフィギュアの手に武器を持たせたら、スピナーにのせよう。 PT Coloque uma arma na mão da tua personagem, e coloque a personagem na tua roda. DA Anbring et våben i hånden på din figur og sæt den på spinneren.	3 EN Players say "Ninja GO!" then spin their characters towards each other. DE Nachdem ihr „Ninja GO!“ gerufen habt, lasst ihr eure Spinner aufeinander los. FR Les joueurs crient "Ninja GO !" et lancent leur toupie l'une contre l'autre. ES Los jugadores dicen "Ninja GO!" mientras hacen girar sus personajes el uno contra el otro. RU Игроки кричат: «Ninja GO!» и отпускают своих персонажей с веревкой по направлению друг к другу. PL Na hasło „Ninja GO!” gracze króko swoich postaciami i popychają je ku sobie. CZ Hráči zvolají „Ninja GO!” a poté roztoučí své figurky proti sobě. HU A játékosok azt kiáltják: „Ninja GO!”, és megdöngöztetik egymás felé a figuráikat. IT Ciascuno gliocatore dice "Ninja GO!" e fa rotolare il proprio personaggio contro quello dell'avversario. JA 「ニンジャー、ゴー!」のかけ声とともに相手に向かってスピナーを回そう。 PT Os jogadores dizem "Ninja GO!" e rodam as suas personagens uma contra a outra. DA Spilleme siger "Ninja GO!" og anumer derefter deres figurer mod hinanden.	4 EN When a character falls, the character still standing wins. The winner takes the weapons held by the losing character. DE Fällt eine Figur, erhält der Spieler, dessen Figur stehengeblieben ist, eine Waffe vom unterlegenen Spieler. Fällt keine Figur, dreht ihr erneut. FR Si un personnage tombe, celui encore debout gagne. Le vainqueur reprend de l'arme du perdant. ES Cuando un personaje cae, el personaje que queda de pie gana. El ganador coge una de las armas del perdedor. RU Когда один из героев падает, остающийся стоит – побеждает. Победитель забирает оружие, которое держал проигравший герой. PL Wygrwa ten, którego postać się nie przewróciła. Zwycięzca zabiera broń przegranej postaci. CZ Figurka, která vydrží dle stit, vyhrává. Od poražené figurky si vezme jednu zbraň. HU Amikor egy figura elesik, az állva maradt figura nyer. A nyertes elveszi a vesztes figura kezéből a fegyvert. IT Quando uno dei due personaggi cade, quello rimasto in piedi vince. Il vincitore conquista l'arma che impugnava il personaggio sconfitto. JA 最後まで落ちなかったミニフィギュア側の勝ち。たまたま勝った相手のミニフィギュアが手に持っていた武器をひとつ取る事が出来るぞ。 PT Quando uma personagem cai, a que permanece em pé vence. O vencedor recolhe uma das armas empunhadas pelo derrotado. DA Når en figur falder af spinneren, vinder den figur der stadig står på spinneren. Vinderen tager et våben ud af hånden på den tabende figur.	5 EN Play cards at any time during the battle. Each card can only be played once. DE Ihr dürft jederzeit Karten spielen, jede Karte aber nur einmal. Karten gelten für eine Runde, also so lange, bis eine Figur aus dem Spinner gefallen ist. FR Joue les cartes à n'importe quel moment du combat. Chaque carte ne peut être jouée qu'une seule fois. ES En cualquier momento durante el combate puedes jugar con las cartas. Cada carta solo se puede usar una vez. RU Используй карты в любой момент игры. Каждую карту можно использовать только один раз. PL W każdej chwili podczas walki można zagrać kartami. Każdej karty można użyć tylko raz. CZ Kartami lze hrát kdykoliv v průběhu souboje. Každou kartou lze hrát pouze jedenkrát. HU Harc közben bármikor ki játszhatod kártyáidat. Minden kártyát csak egyszer lehet játszani. IT Puoi giocare le carte in qualsiasi momento durante la battaglia. Ogni carta può essere giocata una sola volta. JA 戦闘中はカードを出せる。カードはそれぞれのターンの前に1回だけ出せるよ。 PT Podes jogar cartas a qualquer altura durante o combate. Cada carta só pode ser jogada uma vez. DA Kort kan spilles når som helst under kampen. Hvert kort kan kun spilles én gang.	6 EN After you finish playing, return any weapons you won to the players they belong to. DE Hat ein Spieler alle gegnerischen Waffen gewonnen, endet das Spiel. Danach gibt ihr alle gewonnenen Waffen an ihre Besitzer zurück. FR A la fin de la partie, chaque joueur redonne à son adversaire les armes qu'il lui a prises. ES Después de jugar, devuélve las armas que hayas ganado a sus propietarios. RU По окончании игры верни все выигранное тобой оружие игроку, которому оно принадлежало. PL Po zakończeniu gry zwróć całą zdobytą broń właścicielom. CZ Po ukončení hry vrať všechny zbraně, které jsi vyhrál(a) zpět hráč, kterému patří. HU Ha befejeztél a játékot, add vissza a fegyvereket azoknak a játékosoknak, akéhez tartoznak. IT Alla fine della partita, restituisce le armi che hai vinto al giocatore a cui appartengono. JA すべての戦闘が終わったら、勝ち取った武器は相手に返そう。 PT Quando acabares o jogo, devolve as armas que recolhiste aos seus donos. DA Når spillet er slut, får alle spillere deres våben tilbage.
--	--	---	---	---	--	--

Character Cards Figurenkarten Cartes Personnage Cartas De Personaje
Karty Postaci Karty Postaci Figurenkarten Schede del personaggio
キャラクターカード Cartes de personnage Figurkort

211 212 213 214 215 216 2257

Fire Attack Feuer-Angriff Feu Ataque Fuego Ataque
Ogień Atak Ogień Atak Ogień Atak Ogień Atak
Fuego Ataque Fuego Ataque Fuego Ataque Fuego Ataque

Lightning Speed Blitz-Geschwindigkeit Blitz-Vitesse
Rage Velocidad Rage Velocidad Rage Velocidad Rage Velocidad
Rage Velocidad Rage Velocidad Rage Velocidad Rage Velocidad

Earth Defense Erd-Verteidigung Terra Defense Terra Defensa
Zemla Obrona Zemla Obrona Zemla Obrona Zemla Obrona

Ice Stealth Eis-Tarnung Glace Agilité Hielo Sigilo
Lód Wirtowia Lód Wirtowia Lód Wirtowia Lód Wirtowia
Lód Wirtowia Lód Wirtowia Lód Wirtowia Lód Wirtowia

Battle Cards Aktionskarten Cartes Combat Cartas De Combate
Karty Bitwy Karty Bitwy Karty Bitwy Karty Bitwy

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage a une puissance égale ou supérieure à la sienne.
ES Solo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más.
RU Ты можешь использовать битовую карту только если у твоего героя столько же очков силы или больше.
PL Możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką samą lub większą siłę.
CZ S bitovou kartou můžeš hrát pouze tehdy, když má tvá figura stejnou nebo vyšší hodnotu.
HU Csak akkor játszhatod a harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfeledé.
IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero uguale o superiore di barre di energia.
JA 自分のキャラクターがバトルカードを打てるパワーを持っている。そのカードを出せる。キャラクターカードとバトルカードは同じ色のウェーブを見比べてみよう。
PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkemålene på hvert kampkort med de tilsvarende målere på dit figurkort.

Total Spin! Total Spin! Total Spin! Total Spin!
Poder total Spin! Poder total Spin! Poder total Spin! Poder total Spin!
Absolut! Absolut! Absolut! Absolut!
Spin! Spin! Spin! Spin!



EN You can only play a battle card if your character has equal or more power.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage a une puissance égale ou supérieure à la sienne.
ES Solo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más.
RU Ты можешь использовать битовую карту только если у твоего героя столько же очков силы или больше.
PL Możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką samą lub większą siłę.
CZ S bitovou kartou můžeš hrát pouze tehdy, když má tvá figura stejnou nebo vyšší hodnotu.
HU Csak akkor játszhatod a harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfeledé.
IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero uguale o superiore di barre di energia.
JA 自分のキャラクターがバトルカードを打てるパワーを持っている。そのカードを出せる。キャラクターカードとバトルカードは同じ色のウェーブを見比べてみよう。
PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkemålene på hvert kampkort med de tilsvarende målere på dit figurkort.

EN You can only play a battle card if your character has equal or more power.
DE Du darfst die Karte nicht spielen.
FR Tu ne peux jouer cette carte que si ton personnage a une puissance égale ou supérieure à la sienne.
ES Solo puedes jugar la carta de combate si tu personaje tiene el mismo poder o más.
RU Ты можешь использовать битовую карту только если у твоего героя столько же очков силы или больше.
PL Możesz zagrać tylko wtedy, gdy twój postać ma taką samą lub większą siłę.
CZ S bitovou kartou můžeš hrát pouze tehdy, když má tvá figura stejnou nebo vyšší hodnotu.
HU Csak akkor játszhatod a harci kártyát, ha egyenlő vagy nagyobb az erőd, mint az ellenfeledé.
IT Puoi giocare una carta battaglia solo se il tuo personaggio ha un numero uguale o superiore di barre di energia.
JA 自分のキャラクターがバトルカードを打てるパワーを持っている。そのカードを出せる。キャラクターカードとバトルカードは同じ色のウェーブを見比べてみよう。
PT Só podes jogar uma carta de combate se a tua personagem tiver tanta ou mais energia. Compara as barras de energia nas cartas de combate com as barras correspondentes na tua carta de personagem.
DA Du kan kun spille et kampkort, hvis din figur har det samme eller mere i styrke. Sammenlign styrkemålene på hvert kampkort med de tilsvarende målere på dit figurkort.

RU Устанавливается на верхнюю часть спиннера, пока игрок не выиграл, затем снимается.
PL Zbuduj ukazaną konstrukcję na obrotowej podstawie. Usun ją, gdy ktoś zwycięży.
CZ Připej tento díl ke svému spinneru. Jasně někdy ho musí vyjmout, odhraní je.
HU Helyezd a lenté elemet a pörgettyőre, amíg nem nyert egy játékos.
IT Confrondi il tuo disco come sopra (per questa battaglia).
JA スピナーにブロックパーツを組み合わせることが出来る。
PT Conectó, na roda, o indicado. Quando um jogador vencer, retira-o.
DA Byg som vist på billedet. Når en spiller vinder, fjernes klodsen.

RU Ты можешь использовать битовую карту, пока игрок не выиграл.
PL Prowadzisz podstawę karty, dopóki ktoś nie zwycięży.
CZ Umiňňuj spinner kartou, dokud nevyhraje jeden z hráčů.
HU Helyígyesd a pörgettyőre a kártyával, amíg nem nyert egy játékos.
IT Guida il tuo disco con la carta (per questa battaglia).
JA 自分が勝つてそのターンが終わるまで、手持ちのカードを使って、対戦中スピナーを動かせる。
PT Guia a roda com a carta, até haver um vencedor.
DA Du må styre din spinner med kortet, ti en spiller vinder.

RU Побеждается, пока спиннер вращается до конца.
PL Wygrasz, jeśli twoja podstawa będzie się dalej obracać.
CZ Vyniká hráč, jehož spinner se točí dále.
HU Nyert, ha a te pörgettyőd pörög tovább.
IT Vinci se il tuo disco gira più a lungo.
JA 勝負がついていなくても、相手より長く自分のスピナーが回っていれば勝ちになる。
PT Vences-se rodando mais tempo que o teu adversário.
DA Du vinder, hvis din spinner snurrer længst tid.

RU Ложится карта. Противник проигрывает, если спиннер вращается до конца.
PL Położ kartę. Przeciwnik przegrywa, jeśli podstawa jej dotknie. Następnie usuń kartę.
CZ Polož kartu. Pokud se karty dotkne spinner, prohrává protivník. Kartu odlož.
HU Fekecsd le a kártyát. Az ellenfél veszt, ha a pörgettyőre hozzáér, utána a lapot eltávolítjuk.
IT Metti la carta sul piano di gioco. L'avversario perde se il suo disco la tocca al termine della battaglia muovila.
JA 下に置いて使うカード。スピナーがこのカードに触れたら相手の負けとなる。ターンが終わると取り去る。
PT Ponha carta. Adversário é derrotado se a sua roda lhe tocar. De seguida, retira-a.
DA Placer kortet. Modstander taber, hvis spinneren rører kortet. Fjern derefter kortet.

