

# Objets mystères

## Vos questions

Un doute sur l'origine d'un objet ou d'un document, sur son époque de fabrication ou sur sa valeur...  
posez vos questions gratuitement par courrier ou par e-mail : redaction-cc@lva.fr  
Nous les publierons dans cette rubrique.

### Souvenir d'enfance

En vidant le grenier de ses parents,  
Hervé Fourdraine a redécouvert  
ce coffret de construction  
Assemblo, qui avait dû être offert  
à son père (né en 1928)  
lorsqu'il était enfant.  
Ce jeu permet, à l'aide  
de plaques et de tiges  
métalliques, de construire  
des bâtiments, des véhicules  
et des formes imaginaires.

> De quand date-t-il ?  
Qui l'a fabriqué ?  
A-t-il de la valeur ?

RÉF. 291-41



Objets mystères

# Vos réponses

Dans vos réponses, n'oubliez pas de mentionner le numéro de référence de la question !

Dans nos précédents numéros, des lecteurs s'interrogeaient au sujet de certains de leurs objets. Voici les réponses que vous nous avez adressées.

---

## Jeu de construction

RÉF. 291-41

Dans le numéro daté du 5 avril, Hervé Fourdraine s'interrogeait sur ce coffret de construction Assemblo découvert dans le grenier de ses parents.

Jean-Pierre Grossetete semble en savoir plus sur son fabricant : **La société Assemblo était une fabrique de jeux et jouets domiciliée à Neuilly-sur-Seine (92), 25 rue Garnier. Je possède un catalogue de 52 pages datant des années 1960, proposant "1 000 modèles sans vis, sans colle, sans écrous et sans découpage". Il existait plusieurs boîtes ainsi que d'autres complémentaires, comme pour Meccano.**

Christian Parisot avance une autre hypothèse : **Ce jouet des années 1930 à 1970 s'appelle Dinky Builder, un des jeux les moins connus de Meccano. Son principe est simple : de solides plaques métalliques peintes munies de charnières peuvent s'emboîter et se verrouiller au moyen de tiges seulement enfilées. Les plaques sont assujetties par leurs côtés communs. On pouvait facilement réaliser des maisons, ponts, châteaux... Un livret illustré de constructions était joint.**



**"ASSEMBLO"**  
 LE VRAI JOUET QUI DÉVELOPPE SANS FATIGUE  
 L'IMAGINATION DES ENFANTS ET LEUR GOÛT SCIENTIFIQUE

**"ASSEMBLO"** se compose de plaques métalliques de formes géométriques planes ou courbes telles que, carrés, rectangles, triangles, trapèzes, etc... Ces plaques ont sur leurs côtés des charnières destinées à les assembler entre elles au moyen de broches métalliques.

Les côtés de ces plaques sont de longueurs égales, multiples ou sous-multiples les uns des autres, permettant ainsi d'assembler à n'importe quel côté d'une plaque avec une plaque de même dimension ou avec des plaques plus grandes ou plus petites et de formes semblables ou différentes.

Assemblage de deux plaques  
**ASSEMBLO**  
 au moyen d'une broche

On peut ainsi exécuter des ensembles rigides, solides, indéformables, déplaçables, articulés, en nombre illimité et de toutes dimensions : maisons d'habitation de tous modèles, églises, hangars, usines, forteresses, meubles, bateaux, automobiles, avions, barrières, constructions métalliques, ponts, etc...

**"ASSEMBLO"** tout en se suffisant à lui-même complète très heureusement beaucoup d'autres jouets.

**"ASSEMBLO"** est un précieux auxiliaire pour l'enseignement car il permet la réalisation facile, rapide et claire, des lettres de l'alphabet, des chiffres, des études de perspective, de tracés d'ombre et la représentation des volumes géométriques avec leur développement sur un seul plan, etc...

Les plaques **"ASSEMBLO"** sont revêtues d'un émail très résistant sur lequel on peut peindre des motifs décoratifs appropriés aux ensembles réalisés, de façon à les rendre plus vivants et semblables à la réalité. Les couleurs spéciales **"ASSEMBLO-COLOR"** donnent les meilleurs résultats. Elles sont absolument inoffensives. Quoique indéfiniment durables, un lavage à l'eau les efface entièrement ; la décoration peut être ainsi renouvelée à volonté.